

VEREIN  
DEUTSCHER  
INGENIEURE

BUNDESVERBAND  
BAUSYSTEME

Gebäude aus vorgefertigten wiederverwendbaren  
Raumzellen in Stahlrahmenbauweise  
Bauartspezifische Umsetzung von Anforderungen  
der Musterbauordnung (MBO)

Buildings constructed with reusable pre-assembled  
room units in steel frame construction  
Implementation of regulatory requirements  
of the Model Building Regulation (MBO)

VDI/BV-BS  
6206

Blatt 10 / Part 10

Ausg. deutsch/englisch  
Issue German/English

*Die deutsche Version dieser Richtlinie ist verbindlich.*

*The German version of this standard shall be taken as authoritative. No guarantee can be given with respect to the English translation.*

Inhalt	Seite	Contents	Page
Vorbemerkung .....	2	Preliminary note.....	2
Einleitung.....	2	Introduction.....	2
<b>1 Anwendungsbereich.....</b>	<b>2</b>	<b>1 Scope.....</b>	<b>2</b>
<b>2 Normative Verweise.....</b>	<b>3</b>	<b>2 Normative references.....</b>	<b>3</b>
<b>3 Begriffe.....</b>	<b>3</b>	<b>3 Terms and definitions.....</b>	<b>3</b>
<b>4 Nutzungsarten.....</b>	<b>3</b>	<b>4 Types of use.....</b>	<b>3</b>
<b>5 Bauordnungsrechtliche Betrachtung.....</b>	<b>4</b>	<b>5 Consideration of building regulations.....</b>	<b>4</b>
5.1 Wiederverwendbarkeit der Raumzelle als Bestandteil einer baulichen Anlage .....	4	5.1 Reusability of the room cell as part of a building structure .....	4
5.2 Fliegende Bauten nach MBO.....	5	5.2 Flying structures according to MBO.....	5
<b>6 Konstruktive Besonderheiten.....</b>	<b>5</b>	<b>6 Special design features.....</b>	<b>5</b>
6.1 Tragwerk.....	5	6.1 Supporting structure.....	5
6.2 Raumabschluss.....	7	6.2 Room closure.....	7
6.3 Dächer.....	8	6.3 Roofs.....	8
6.4 Notwendige Treppenräume.....	8	6.4 Necessary stairwells.....	8
6.5 Notwendige Flure.....	8	6.5 Necessary corridors.....	8
6.6 Durchführungen und Abschottungen.....	9	6.6 Penetrations and bulkheads.....	9
Schrifttum .....	10	Bibliography .....	10

VDI-Gesellschaft Bauen und Gebäudetechnik (GBG)

Fachbereich Bautechnik

VDI-Handbuch Bautechnik