DIN SPEC 91396:2019-10 (D)

Digitalisierung von Teilnehmerkennungen im Sport - numerischer Aufbau und Schnittstellendefinition

Inhalt

Seite

Vorwort ... 3

Einleitung ... 4

1 Anwendungsbereich ... 5

2 Normative Verweisungen ... 5

3 Begriffe ... 5

4 Akteure und Rollen ... 6
4.1 Akteure ... 6
4.2 Technische Rollen ... 7
4.2.1 Betreiber des Sportlichen Kernsystems ... 7
4.2.2 Verwaltungsstelle ... 8
4.2.3 Teilnehmer ... 8
4.2.4 Beziehung der technischen Rollen ... 9

5 Aufbau der SportID ... 9
5.1 Allgemein ... 9
5.2 Aufbau ... 9
5.3 Autorisierung der Vergabestelle ... 10
5.4 Vergabe ... 10
5.5 Nutzung ... 10

6 Technische Schnittstellen – Funktionale Architektur und API-Dokumentation ... 10
6.1 Allgemeines ... 10
6.2 Grundlagen ... 11
6.3 Basismethoden ... 11
6.4 Beispielhafte Verwendung der Methoden ... 12

Anhang A (informativ) Use Cases ... 15
A.1 Use Cases Rollen Matrix ... 15
A.2 Use Cases für SportID ... 17
A.2.1 Allgemeines ... 17
A.2.2 Ersterfassung eines Mitglieds ohne SportID ... 17
A.2.3 Anmeldung in weiterer Institution durch Teilnehmer mit bestehender SportID ... 18
A.2.4 Anmeldung eines Sportinteressierten bei autorisitertem Dienstleister ... 20
A.2.5 Ehrenamtlicher meldet sich in Portal an ... 22
A.2.6 SportID-Inhaber tritt aus Verein aus ... 23
A.2.7 Erwerb von sportspezifischen Qualifikationsnachweisen ... 23
A.2.8 Weitere Anwendungsfelder ... 24

Anhang B (informativ) Beispielhafte Einsatzzwecke der SportID in der Sportverwaltung und Sportinfrastruktur ... 25

Literaturhinweise ... 26