

ISO/IEC 2382-7:2000-04 (E/F)

Information technology - Vocabulary - Part 7: Computer programming

Technologies de l'information - Vocabulaire - Partie 7: Programmation des ordinateurs

Contents/Sommaire

Page

Foreword	v
Introduction	vii
Section 1: General 1.1 Scope	1
1.2 Normative references	1
1.3 Principles and rules followed	2
1.3.1 Definition of an entry	2
1.3.2 Organization of an entry	2
1.3.3 Classification of entries	3
1.3.4 Selection of terms and wording of definitions	3
1.3.5 Multiple meanings	3
1.3.6 Abbreviations	3
1.3.7 Use of parentheses	3
1.3.8 Use of brackets	4
1.3.9 Use of terms printed in italic typeface in definitions and the use of an asterisk	4
1.3.10 Spelling	4
1.3.11 Organization of the alphabetical index	5
Section 2: Terms and definitions 07 Computer programming	6
07.01 Kinds of languages	6
07.02 Methods, techniques, and program structure	12
07.03 Iteration and recursion	16
07.04 Program preparation	18
07.05 Linking and loading	28
07.06 Program execution	31
07.07 Debugging and checking	39
07.08 Microprogramming	43
07.09 Instructions and addresses	44
07.10 Concurrent processes	51
07.11 Support environments	54
07.12 Goals and principles	55
Figure 1 An example of a structure chart	59
Figure 2 An example of a call graph	60
Figure 3 An example of a box diagram	61
Figure 4 An example of a data flow diagram	62
Figure 5 An example of a bubble chart	63
Figure 6 An example of an input-process-output chart	64
Figure 7 An example of a state transition diagram of a task	65
Alphabetical indexes English	66
French	73

ISO/IEC 2382-7:2000(E/F) Avant-propos	vi
Introduction	viii
Section 1: Généralités 1.1 Domaine d'application	1
1.2 Références normatives	1
1.3 Principes d'établissement et règles suivies	2
1.3.1 Définition de l'article	2
1.3.2 Constitution d'un article	2
1.3.3 Classification des articles	3
1.3.4 Choix des termes et des définitions	3
1.3.5 Pluralité de sens ou polysémie	3
1.3.6 Abréviations	3
1.3.7 Emploi des parenthèses	3
1.3.8 Emploi des crochets	4
1.3.9 Emploi dans les définitions de termes imprimés en caractères italiques et de l'astérisque	4
1.3.10 Mode d'écriture et orthographe	4
1.3.11 Constitution de l'index alphabétique	5
Section 2: Termes et définitions 07 Programmation des ordinateurs	6
07.01 Types de langages	6
07.02 Méthodes et techniques de programmation, structure des programmes	12
07.03 Itération et récursion	16
07.04 Élaboration des programmes	18
07.05 Lier et charger	28
07.06 Exécution des programmes	31
07.07 Débogage et vérification	39
07.08 Microprogrammation	43
07.09 Instructions et adresses	44
07.10 Processus concurrents	51
07.11 Environnements de support	54
07.12 Buts et principes	55
Figure 1 Exemple d'organigramme hiérarchique	59
Figure 2 Exemple de graphe d'appel	60
Figure 3 Exemple de diagramme à pavés	61
Figure 4 Exemple de diagramme de flux de données	62
Figure 5 Exemple de diagramme à bulles	63
Figure 6 Exemple de diagramme d'entrée-sortie	64
Figure 7 Exemple de diagramme des transitions d'état d'une tâche	65
Index alphabétiques Anglais	66
Français	73