

ISO/IEC 2382-7:2000-04 (E/F)

Information technology - Vocabulary - Part 7: Computer programming

Technologies de l'information - Vocabulaire - Partie 7: Programmation des ordinateurs

Contents/Sommaire

Page

| | |
|---|-----|
| Foreword | v |
| Introduction | vii |
| Section 1: General 1.1 Scope | 1 |
| 1.2 Normative references | 1 |
| 1.3 Principles and rules followed | 2 |
| 1.3.1 Definition of an entry | 2 |
| 1.3.2 Organization of an entry | 2 |
| 1.3.3 Classification of entries | 3 |
| 1.3.4 Selection of terms and wording of definitions | 3 |
| 1.3.5 Multiple meanings | 3 |
| 1.3.6 Abbreviations | 3 |
| 1.3.7 Use of parentheses | 3 |
| 1.3.8 Use of brackets | 4 |
| 1.3.9 Use of terms printed in italic typeface in definitions and the use of an asterisk | 4 |
| 1.3.10 Spelling | 4 |
| 1.3.11 Organization of the alphabetical index | 5 |
| Section 2: Terms and definitions 07 Computer programming | 6 |
| 07.01 Kinds of languages | 6 |
| 07.02 Methods, techniques, and program structure | 12 |
| 07.03 Iteration and recursion | 16 |
| 07.04 Program preparation | 18 |
| 07.05 Linking and loading | 28 |
| 07.06 Program execution | 31 |
| 07.07 Debugging and checking | 39 |
| 07.08 Microprogramming | 43 |
| 07.09 Instructions and addresses | 44 |
| 07.10 Concurrent processes | 51 |
| 07.11 Support environments | 54 |
| 07.12 Goals and principles | 55 |
| Figure 1 An example of a structure chart | 59 |
| Figure 2 An example of a call graph | 60 |
| Figure 3 An example of a box diagram | 61 |
| Figure 4 An example of a data flow diagram | 62 |
| Figure 5 An example of a bubble chart | 63 |
| Figure 6 An example of an input-process-output chart | 64 |
| Figure 7 An example of a state transition diagram of a task | 65 |
| Alphabetical indexes English | 66 |
| French | 73 |

| | |
|---|----------|
| ISO/IEC 2382-7:2000(E/F) Avant-propos | vi |
| Introduction | viii |
| Section 1: Généralités 1.1 Domaine d'application | 1 |
| 1.2 Références normatives | 1 |
| 1.3 Principes d'établissement et règles suivies | 2 |
| 1.3.1 Définition de l'article | 2 |
| 1.3.2 Constitution d'un article | 2 |
| 1.3.3 Classification des articles | 3 |
| 1.3.4 Choix des termes et des définitions | 3 |
| 1.3.5 Pluralité de sens ou polysémie | 3 |
| 1.3.6 Abréviations | 3 |
| 1.3.7 Emploi des parenthèses | 3 |
| 1.3.8 Emploi des crochets | 4 |
| 1.3.9 Emploi dans les définitions de termes imprimés en caractères italiques et de l'astérisque | 4 |
| 1.3.10 Mode d'écriture et orthographe | 4 |
| 1.3.11 Constitution de l'index alphabétique | 5 |
| Section 2: Termes et définitions 07 Programmation des ordinateurs | 6 |
| 07.01 Types de langages | 6 |
| 07.02 Méthodes et techniques de programmation, structure des programmes | 12 |
| 07.03 Itération et récursion | 16 |
| 07.04 Élaboration des programmes | 18 |
| 07.05 Lier et charger | 28 |
| 07.06 Exécution des programmes | 31 |
| 07.07 Débogage et vérification | 39 |
| 07.08 Microprogrammation | 43 |
| 07.09 Instructions et adresses | 44 |
| 07.10 Processus concurrents | 51 |
| 07.11 Environnements de support | 54 |
| 07.12 Buts et principes | 55 |
| Figure 1 Exemple d'organigramme hiérarchique | 59 |
| Figure 2 Exemple de graphe d'appel | 60 |
| Figure 3 Exemple de diagramme à pavés | 61 |
| Figure 4 Exemple de diagramme de flux de données | 62 |
| Figure 5 Exemple de diagramme à bulles | 63 |
| Figure 6 Exemple de diagramme d'entrée-sortie | 64 |
| Figure 7 Exemple de diagramme des transitions d'état d'une tâche | 65 |
| Index alphabétiques Anglais | 66 |
| Français | 73 |