ISO/IEC 2382-7:2000-04 (E/F)

Information technology - Vocabulary - Part 7: Computer programming

Technologies de l'information - Vocabulaire - Partie 7: Programmation des ordinateurs

Contents/Sommaire

Page

Foreword v

Introduction vii

Section 1: General 1.1 Scope 1

1.2 Normative references 1
1.3 Principles and rules followed 2
1.3.1 Definition of an entry 2
1.3.2 Organization of an entry 2
1.3.3 Classification of entries 3
1.3.4 Selection of terms and wording of definitions 3
1.3.5 Multiple meanings 3
1.3.6 Abbreviations 3
1.3.7 Use of parentheses 3
1.3.8 Use of brackets 4
1.3.9 Use of terms printed in italic typeface in definitions and the use of an asterisk 4
1.3.10 Spelling 4
1.3.11 Organization of the alphabetical index 5

Section 2: Terms and definitions 07 Computer programming 6

07.01 Kinds of languages 6
07.02 Methods, techniques, and program structure 12
07.03 Iteration and recursion 16
07.04 Program preparation 18
07.05 Linking and loading 28
07.06 Program execution 31
07.07 Debugging and checking 39
07.08 Microprogramming 43
07.09 Instructions and addresses 44
07.10 Concurrent processes 51
07.11 Support environments 54
07.12 Goals and principles 55

Figure 1 An example of a structure chart 59

Figure 2 An example of a call graph 60

Figure 3 An example of a box diagram 61

Figure 4 An example of a data flow diagram 62

Figure 5 An example of a bubble chart 63

Figure 6 An example of an input-process-output chart 64

Figure 7 An example of a state transition diagram of a task 65

Alphabetical indexes English 66

French 73

ISO/IEC 2382-7:2000(E/F) Avant-propos vi

Introduction viii

Section 1: Généralités 1.1 Domaine d'application 1

1.2 Références normatives 1
1.3 Principes d'établissement et règles suivies 2
1.3.1 Définition de l'article 2
1.3.2 Constitution d'un article 2
1.3.3 Classification des articles 3
1.3.4 Choix des termes et des définitions 3
1.3.5 Pluralité de sens ou polysémie 3
1.3.6 Abréviations 3
1.3.7 Emploi des parenthèses 3
1.3.8 Emploi des crochets 4
1.3.9 Emploi dans les définitions de termes imprimés en caractères italiques et de l'astérisque 4
1.3.10 Mode d'écriture et orthographe 4
1.3.11 Constitution de l'index alphabétique 5

Section 2: Termes et définitions 07 Programmation des ordinateurs 6

07.01 Types de langages 6
07.02 Méthodes et techniques de programmation, structure des programmes 12
07.03 Itération et récursion 16
07.04 Élaboration des programmes 18
07.05 Lier et charger 28
07.06 Exécution des programmes 31
07.07 Débogage et vérification 39
07.08 Microprogrammation 43
07.09 Instructions et adresses 44
07.10 Processus concurrents 51
07.11 Environnements de support 54
07.12 Buts et principes 55

Figure 1 Exemple d'organigramme hiérarchique 59

Figure 2 Exemple de graphe d'appel 60

Figure 3 Exemple de diagramme à pavés 61

Figure 4 Exemple de diagramme de flux de données 62

Figure 5 Exemple de diagramme à bulles 63

Figure 6 Exemple de diagramme d'entrée-sortie 64

Figure 7 Exemple de diagramme des transitions d'état d'une tâche 65

Index alphabétiques Anglais 66

Français 73