

E DIN EN ISO 9241-161:2024-05 (D/E)

Erscheinungsdatum: 2024-04-12

Ergonomie der Mensch-System-Interaktion - Teil 161: Leitfaden zu visuellen User-Interface-Elementen (ISO/DIS 9241-161:2024); Deutsche und Englische Fassung prEN ISO 9241-161:2024

Ergonomics of human-system interaction - Part 161: Guidance on visual user-interface elements (ISO/DIS 9241-161:2024); German and English version prEN ISO 9241-161:2024

Inhalt	Seite
Europäisches Vorwort.....	15
Vorwort.....	16
Einleitung.....	19
1 Anwendungsbereich.....	20
2 Normative Verweisungen.....	20
3 Begriffe.....	20
4 Zugänglichkeit.....	23
5 Zusammenstellungen visueller Benutzungsschnittstellen-Elemente.....	23
6 Beziehung zwischen Eingabetechniken und visuellen Benutzungsschnittstellen-Elementen.....	24
7 Zustände visueller Benutzungsschnittstellen-Elemente.....	25
8 Beschreibung von visuellen Benutzungsschnittstellen-Elementen.....	26
9 Visuelle Benutzungsschnittstellen-Elemente.....	27
9.1 Akkordeon.....	27
9.1.1 Beschreibung.....	27
9.1.2 Bestandteile.....	27
9.1.3 Zustände.....	27
9.1.4 Wann ein Akkordeon verwendet wird.....	28
9.1.5 Wie ein Akkordeon verwendet wird.....	28
9.2 Analoges Formularelement / Schieberegler.....	28
9.2.1 Beschreibung.....	28
9.2.2 Bestandteile.....	29
9.2.3 Zustände.....	29
9.2.4 Wann ein analoges Formularelement verwendet wird.....	29
9.2.5 Wie ein analoges Formularelement verwendet wird.....	30
9.3 Avatar.....	30
9.3.1 Beschreibung.....	30
9.3.2 Bestandteile.....	30
9.3.3 Zustände.....	30
9.3.4 Wann ein Avatar verwendet wird.....	31
9.3.5 Wie ein Avatar verwendet wird.....	31
9.4 Badge.....	31
9.4.1 Beschreibung.....	31
9.4.2 Bestandteile.....	31
9.4.3 Zustände.....	32
9.4.4 Wann ein Badge verwendet wird.....	32

9.4.5	Wie ein Badge verwendet wird.....	32
9.5	Brotkrümel.....	32
9.5.1	Beschreibung.....	32
9.5.2	Bestandteile.....	32
9.5.3	Zustände.....	33
9.5.4	Wann ein Brotkrümel verwendet wird.....	33
9.5.5	Wie ein Brotkrümel verwendet wird.....	33
9.6	Schaltfläche (Befehlsschaltfläche).....	34
9.6.1	Beschreibung.....	34
9.6.2	Bestandteile.....	34
9.6.3	Zustände.....	34
9.6.4	Wann eine Schaltfläche verwendet wird.....	34
9.6.5	Wie eine Schaltfläche verwendet wird.....	34
9.7	Karussell.....	35
9.7.1	Beschreibung.....	35
9.7.2	Bestandteile.....	35
9.7.3	Zustände.....	35
9.7.4	Wann ein Karussell verwendet wird.....	36
9.7.5	Wie ein Karussell verwendet wird.....	36
9.8	Kontrollkästchen.....	36
9.8.1	Beschreibung.....	36
9.8.2	Bestandteile.....	37
9.8.3	Zustände.....	37
9.8.4	Wann ein Kontrollkästchen verwendet wird.....	37
9.8.5	Wie ein Kontrollkästchen verwendet wird.....	38
9.9	Reduzierbarer Container.....	38
9.9.1	Beschreibung.....	38
9.9.2	Bestandteile.....	38
9.9.3	Zustände.....	39
9.9.4	Wann ein reduzierbarer Container verwendet wird.....	39
9.9.5	Wie ein reduzierbarer Container verwendet wird.....	39
9.10	Farbwähler.....	39
9.10.1	Beschreibung.....	39
9.10.2	Bestandteile.....	40
9.10.3	Zustände.....	40
9.10.4	Wann ein Farbwähler verwendet wird.....	40
9.10.5	Wie ein Farbwähler verwendet wird.....	40
9.11	Kombinationsfeld.....	40
9.11.1	Beschreibung.....	40
9.11.2	Bestandteile.....	41
9.11.3	Zustände.....	41
9.11.4	Wann ein Kombinationsfeld verwendet wird.....	42
9.11.5	Wie ein Kombinationsfeld verwendet wird.....	42
9.12	Cursor.....	42
9.12.1	Beschreibung.....	42
9.12.2	Bestandteile.....	42
9.12.3	Zustände.....	43
9.12.4	Wann ein Cursor verwendet wird.....	43
9.12.5	Wie ein Cursor verwendet wird.....	43
9.13	Datumswähler.....	43
9.13.1	Beschreibung.....	43
9.13.2	Bestandteile.....	43
9.13.3	Zustände.....	44
9.13.4	Wann ein Datumswähler verwendet wird.....	44
9.13.5	Wie ein Datumswähler verwendet wird.....	45
9.14	Dialogbox.....	45
9.14.1	Beschreibung.....	45
9.14.2	Bestandteile.....	45

9.14.3	Zustände.....	46
9.14.4	Wann eine Dialogbox verwendet wird.....	46
9.14.5	Wie eine Dialogbox verwendet wird.....	46
9.15	Offenlegung.....	46
9.15.1	Beschreibung.....	46
9.15.2	Bestandteile.....	46
9.15.3	Zustände.....	47
9.15.4	Wann eine Anzeige verwendet wird.....	47
9.15.5	Wie eine Anzeige verwendet wird.....	47
9.16	Dropdown-Listefeld / Auswahl.....	47
9.16.1	Beschreibung.....	47
9.16.2	Bestandteile.....	47
9.16.3	Zustände.....	48
9.16.4	Wann ein Dropdown-Listefeld verwendet wird.....	48
9.16.5	Wie ein Dropdown-Listefeld verwendet wird.....	49
9.17	Eingabefeld / Textfeld.....	49
9.17.1	Beschreibung.....	49
9.17.2	Bestandteile.....	49
9.17.3	Zustände.....	49
9.17.4	Wann ein Eingabefeld verwendet wird.....	50
9.17.5	Wie ein Eingabefeld verwendet wird.....	50
9.18	Eingabefeld mit Dialogschaltfläche.....	50
9.18.1	Beschreibung.....	50
9.18.2	Bestandteile.....	50
9.18.3	Zustände.....	50
9.18.4	Wann ein Eingabefeld mit Dialogschaltfläche verwendet wird.....	50
9.18.5	Wie ein Eingabefeld mit Dialogschaltfläche verwendet wird.....	51
9.19	Landkarte.....	51
9.19.1	Beschreibung.....	51
9.19.2	Bestandteile.....	51
9.19.3	Zustände.....	51
9.19.4	Wann eine Landkarte verwendet wird.....	51
9.19.5	Wie eine Landkarte verwendet wird.....	52
9.20	Gruppe.....	52
9.20.1	Beschreibung.....	52
9.20.2	Bestandteile.....	52
9.20.3	Zustände.....	52
9.20.4	Wann eine Gruppe verwendet wird.....	53
9.20.5	Wie eine Gruppe verwendet wird.....	53
9.21	Ziehbereich.....	53
9.21.1	Beschreibung.....	53
9.21.2	Bestandteile.....	53
9.21.3	Zustände.....	54
9.21.4	Wann ein Ziehbereich verwendet wird.....	54
9.21.5	Wie ein Ziehbereich verwendet wird.....	54
9.22	Hierarchische Liste / Baumansicht.....	54
9.22.1	Beschreibung.....	54
9.22.2	Bestandteile.....	55
9.22.3	Zustände.....	55
9.22.4	Wann eine hierarchische Liste verwendet wird.....	55
9.22.5	Wie eine hierarchische Liste verwendet wird.....	56
9.23	Impliziter Bezeichner.....	56
9.23.1	Beschreibung.....	56
9.23.2	Bestandteile.....	56
9.23.3	Zustände.....	56
9.23.4	Wann ein impliziter Bezeichner verwendet wird.....	56
9.23.5	Wie ein impliziter Bezeichner verwendet wird.....	56
9.24	Instruktion.....	57

9.24.1	Beschreibung.....	57
9.24.2	Bestandteile.....	57
9.24.3	Zustände.....	57
9.24.4	Wann eine Instruktion verwendet wird.....	57
9.24.5	Wie eine Instruktion verwendet wird.....	57
9.25	Eingabe-Tokenizer.....	58
9.25.1	Beschreibung.....	58
9.25.2	Bestandteile.....	58
9.25.3	Zustände.....	58
9.25.4	Wann ein Eingabe-Tokenizer verwendet wird.....	58
9.25.5	Wie ein Eingabe-Tokenizer verwendet wird.....	59
9.26	Beschriftung.....	59
9.26.1	Beschreibung.....	59
9.26.2	Bestandteile.....	59
9.26.3	Zustände.....	59
9.26.4	Wann eine Beschriftung verwendet wird.....	59
9.26.5	Wie eine Beschriftung verwendet wird.....	59
9.27	Legende / Zeichenschlüssel.....	60
9.27.1	Beschreibung.....	60
9.27.2	Bestandteile.....	60
9.27.3	Zustände.....	60
9.27.4	Wann eine Legende verwendet wird.....	60
9.27.5	Wie eine Legende verwendet wird.....	61
9.28	Verknüpfung / Hyperlink.....	61
9.28.1	Beschreibung.....	61
9.28.2	Bestandteile.....	61
9.28.3	Zustände.....	61
9.28.4	Wann eine Verknüpfung verwendet wird.....	61
9.28.5	Wie eine Verknüpfung verwendet wird.....	62
9.29	Listenfeld.....	62
9.29.1	Beschreibung.....	62
9.29.2	Bestandteile.....	62
9.29.3	Zustände.....	63
9.29.4	Wann ein Listenfeld verwendet wird.....	63
9.29.5	Wie ein Listenfeld verwendet wird.....	64
9.30	Listenschaltfläche / Menüschtfläche.....	64
9.30.1	Beschreibung.....	64
9.30.2	Bestandteile.....	64
9.30.3	Zustände.....	65
9.30.4	Wann eine Listenschaltfläche verwendet wird.....	65
9.30.5	Wie eine Listenschaltfläche verwendet wird.....	65
9.31	Menü / Menü-Balken.....	66
9.31.1	Beschreibung.....	66
9.31.2	Bestandteile.....	66
9.31.3	Zustände.....	66
9.31.4	Wann ein Menü verwendet wird.....	67
9.31.5	Wie ein Menü verwendet wird.....	67
9.32	Zähler.....	67
9.32.1	Beschreibung.....	67
9.32.2	Bestandteile.....	67
9.32.3	Zustände.....	68
9.32.4	Wann ein Zähler verwendet wird.....	68
9.32.5	Wann ein Zähler verwendet wird.....	68
9.33	Anzeigebereich für Ausgabedaten.....	69
9.33.1	Beschreibung.....	69
9.33.2	Bestandteile.....	69
9.33.3	Zustände.....	69
9.33.4	Wann ein Anzeigebereich für Ausgabedaten verwendet wird.....	69

9.33.5	Wie ein Anzeigebereich für Ausgabedaten verwendet wird	69
9.34	Zeiger.....	69
9.34.1	Beschreibung	69
9.34.2	Bestandteile	70
9.34.3	Zustände.....	70
9.34.4	Wann ein Zeiger verwendet wird.....	70
9.34.5	Wie ein Zeiger verwendet wird.....	70
9.35	Pop-up-Menü / Kontextmenü.....	70
9.35.1	Beschreibung	70
9.35.2	Bestandteile	70
9.35.3	Zustände.....	71
9.35.4	Wann ein Pop-up-Menü verwendet wird.....	71
9.35.5	Wie ein Pop-up-Menü verwendet wird	71
9.36	Fortschrittsanzeige	72
9.36.1	Beschreibung	72
9.36.2	Bestandteile	72
9.36.3	Zustände.....	72
9.36.4	Wann eine Fortschrittsanzeige verwendet wird.....	72
9.36.5	Wie eine Fortschrittsanzeige verwendet wird.....	72
9.37	Eingabeaufforderung	72
9.37.1	Beschreibung	72
9.37.2	Bestandteile	73
9.37.3	Zustände.....	73
9.37.4	Wann eine Eingabeaufforderung verwendet wird	73
9.37.5	Wie eine Eingabeaufforderung verwendet wird	73
9.38	Optionsfeld	73
9.38.1	Beschreibung	73
9.38.2	Bestandteile	73
9.38.3	Zustände.....	74
9.38.4	Wann ein Optionsfeld verwendet wird	74
9.38.5	Wie ein Optionsfeld verwendet wird	75
9.39	Anzeigefeld	75
9.39.1	Beschreibung	75
9.39.2	Bestandteile	75
9.39.3	Zustände.....	76
9.39.4	Wann ein Anzeigefeld verwendet wird	76
9.39.5	Wie ein Anzeigefeld verwendet wird	76
9.40	Bildlaufleiste.....	76
9.40.1	Beschreibung.....	76
9.40.2	Bestandteile	76
9.40.3	Zustände.....	77
9.40.4	Wann eine Bildlaufleiste verwendet wird.....	77
9.40.5	Wie eine Bildlaufleiste verwendet wird.....	77
9.41	Bildlauffeld.....	77
9.41.1	Beschreibung	77
9.41.2	Bestandteile	78
9.41.3	Zustände.....	78
9.41.4	Wann ein Bildlauffeld verwendet wird	78
9.41.5	Wie ein Bildlauffeld verwendet wird	78
9.42	Auswahlcursor	78
9.42.1	Beschreibung	78
9.42.2	Bestandteile	78
9.42.3	Zustände.....	79
9.42.4	Wann ein Auswahlcursor verwendet wird	79
9.42.5	Wie ein Auswahlcursor verwendet wird	79
9.43	Selektionsmarke.....	79
9.43.1	Beschreibung	79
9.43.2	Bestandteile	79

9.43.3	Zustände.....	80
9.43.4	Wann eine Selektionsmarke verwendet wird.....	80
9.43.5	Wie eine Selektionsmarke verwendet wird	80
9.44	Auswahlliste.....	80
9.44.1	Beschreibung.....	80
9.44.2	Bestandteile	80
9.44.3	Zustände.....	81
9.44.4	Wann eine Auswahlliste verwendet wird	81
9.44.5	Wie eine Auswahlliste verwendet wird	81
9.45	Statusinformation	81
9.45.1	Beschreibung.....	81
9.45.2	Bestandteile	81
9.45.3	Zustände.....	82
9.45.4	Wann eine Statusinformation verwendet wird	82
9.45.5	Wie eine Statusinformation verwendet wird.....	82
9.46	Schaltfläche für die schrittweise Weicherschaltung / Spinbutton.....	82
9.46.1	Beschreibung.....	82
9.46.2	Bestandteile	82
9.46.3	Zustände.....	83
9.46.4	Wann eine Schaltfläche für die schrittweise Weicherschaltung verwendet wird.....	83
9.46.5	Wie eine Schaltfläche für die schrittweise Weicherschaltung verwendet wird	83
9.47	Systemmeldung.....	83
9.47.1	Beschreibung.....	83
9.47.2	Bestandteile	83
9.47.3	Zustände.....	84
9.47.4	Wann eine Systemmitteilung verwendet wird	84
9.47.5	Wie eine Systemmitteilung verwendet wird	84
9.48	Gruppe von Registerkarten.....	85
9.48.1	Beschreibung.....	85
9.48.2	Bestandteile	85
9.48.3	Zustände.....	85
9.48.4	Wann eine Gruppe von Registerkarten verwendet wird	86
9.48.5	Wie eine Gruppe von Registerkarten verwendet wird	86
9.49	Tabelle	86
9.49.1	Beschreibung.....	86
9.49.2	Bestandteile	86
9.49.3	Zustände.....	87
9.49.4	Wann eine Tabelle verwendet wird	87
9.49.5	Wie eine Tabelle verwendet wird	87
9.50	Textfeld.....	87
9.50.1	Beschreibung.....	87
9.50.2	Bestandteile	88
9.50.3	Zustände.....	88
9.50.4	Wann ein Textfeld verwendet wird.....	88
9.50.5	Wie ein Textfeld verwendet wird.....	88
9.51	Uhrzeitwähler	88
9.51.1	Beschreibung.....	88
9.51.2	Bestandteile	89
9.51.3	Zustände.....	89
9.51.4	Wann ein Uhrzeitwähler verwendet wird.....	89
9.51.5	Wie ein Uhrzeitwähler verwendet wird	90
9.52	Titel / Überschrift	90
9.52.1	Beschreibung.....	90
9.52.2	Bestandteile	90
9.52.3	Zustände.....	90
9.52.4	Wann ein Titel verwendet wird.....	91
9.52.5	Wie ein Titel verwendet wird.....	91
9.53	Umschalter	91

9.53.1	Beschreibung	91
9.53.2	Bestandteile	91
9.53.3	Zustände	91
9.53.4	Wann ein Umschalter verwendet wird	92
9.53.5	Wie ein Umschalter verwendet wird	92
9.54	Werkzeugleiste	92
9.54.1	Beschreibung	92
9.54.2	Bestandteile	92
9.54.3	Zustände	92
9.54.4	Wann eine Werkzeugleiste verwendet wird	93
9.54.5	Wie eine Werkzeugleiste verwendet wird	93
9.55	Kurzhilfe	93
9.55.1	Beschreibung	93
9.55.2	Bestandteile	93
9.55.3	Zustände	93
9.55.4	Wann eine Kurzhilfe verwendet wird	93
9.55.5	Wie eine Kurzhilfe verwendet wird	94
9.56	Fenster	94
9.56.1	Beschreibung	94
9.56.2	Bestandteile	94
9.56.3	Zustände	94
9.56.4	Wann ein Fenster verwendet wird	95
9.56.5	Wie ein Fenster verwendet wird	95
10	Konformität	95
Anhang A Auswahl visueller Benutzungsschnittstellen-Elemente		96
Anhang B Visuelle Benutzungsschnittstellen-Elemente: Namen und Synonyme		97

Bilder

Bild 1	— Beispiel für ein vertikal erweiterbares Akkordeon	27
Bild 2	— Beispiel für ein analoges Formularelement (Schieberegler), bei dem ein Ziehbereich entlang einer als Balken dargestellten horizontalen Achse bewegt wird, um einen in Prozent dargestellten Wert zu erhöhen oder zu verringern	29
Bild 3	— Beispiel für einen Avatar in einer virtuellen Umgebung, in der eine Beschriftung zum Identifizieren der Person (Merlin) verwendet wird, die durch den Avatar dargestellt wird	30
Bild 4	— Beispiel für einen Badge, bei dem der Badge mit einem Symbol verbunden ist, das eine E-Mail-Anwendung repräsentiert, wobei die Anzahl ungelesener Nachrichten hervorgehoben ist	32
Bild 5	— Beispiel für einen hierarchischen Brotkrümel	33
Bild 6	— Beispiel für eine Schaltfläche	34
Bild 7	— Beispiel für ein Karussell mit ellipsenförmig angeordneten Datenelementen, wobei das Datenelement im Fokus im Vordergrund angezeigt wird und die linke und die rechte Schaltfläche den Fokus ändern	35
Bild 8	— Beispiel für ein Kontrollkästchen mit Beschriftung auf der rechten Seite des Kontrollkästchens	37

Bild 9 — Beispiel für einen reduzierbaren Container in reduziertem Zustand (oben) und in erweitertem Zustand (unten).....	39
Bild 10 — Beispiel für ein Kombinationsfeld im reduzierten Zustand (oben) und mit erweiterter Liste (unten).....	41
Bild 11 — Beispiele für unterschiedliche Cursor, die in einem Eingabefeld rechts vom Text angeordnet sind: vertikaler Cursor (oben), horizontaler Cursor (unten).....	43
Bild 12 — Beispiel für einen Datumswähler, visualisiert als Kalender mit Identifikator, der das ausgewählte Datum visualisiert: 25. Dezember 2012, wobei auch angrenzende Tage des vorherigen und folgenden Monats angezeigt werden. Durch Klicken auf „Dezember“ wird eine Liste der verfügbaren Monate zur Auswahl zugänglich. Durch Klicken auf „2012“ wird eine Liste verfügbarer Jahre zur Auswahl zugänglich. Klicken auf den linken Pfeil führt zum vorherigen, auf den rechten Pfeil zum nächsten Monat	44
Bild 13 — Beispiel für eine Dialogbox, die die Standard-Aktion angibt und implizite Bezeichner für die Schaltflächen bereitstellt	46
Bild 14 — Beispiel für eine Offenlegung (ausgeblendet und eingeblendet).....	47
Bild 15 — Beispiel für ein reduziertes Dropdown-Listenfeld (oben) und ein erweitertes Dropdown-Listenfeld (unten)	48
Bild 16 — Beispiel für ein Eingabefeld mit vertikalem Cursor	49
Bild 17 — Beispiel für ein Eingabefeld mit einer Dialogschaltfläche	50
Bild 18 — Beispiel für eine Landkarte	51
Bild 19 — Beispiel für eine Gruppe aus drei abhängigen Optionsfeldern.....	52
Bild 20 — Beispiele für Ziehbereiche in allen vier Ecken eines rechteckigen visuellen Objekts	53
Bild 21 — Beispiel für eine hierarchische Struktur in einer Liste von Datenelementen	55
Bild 22 — Beispiel für einen impliziten Bezeichner in einer Schaltfläche, der ein unterstrichenes „A“ in der Beschriftung „Aktion“ zeigt, wobei die Betätigung der Taste „A“ die Aktion dieser Schaltfläche aktivieren wird.....	56
Bild 23 — Beispiel für eine Instruktion.....	57
Bild 24 — Beispiel für einen Eingabe-Tokenizer mit eingegebenen Daten (oben) und dem entsprechenden Token (unten), wobei die Beschriftung in einer Schaltfläche verwendet wird und eine eingegebene E-Mail-Adresse in ein Token übersetzt wird	58
Bild 25 — Beispiel für eine Beschriftung in einer Schaltfläche, die die Funktion kurz und präzise angibt.....	59
Bild 26 — Beispiel für eine Legende, die einige Formen eines Ablaufdiagramms und deren Bedeutung zeigt.....	60
Bild 27 — Beispiele für Verknüpfungen, die angeben, dass bei den Zielreferenzen weitere Informationen vorhanden sind. Die Referenzadresse ist unsichtbar	61
Bild 28 — Beispiel für ein Listenfeld mit acht Einträgen.....	63

Bild 29 — Beispiel für eine Listenschaltfläche (auf der rechten Seite eines Listenfelds), Liste nicht erweitert (oben) und mit erweiterter Liste (unten)	65
Bild 30 — Beispiel für ein hierarchisches Menü, das auf der ersten Ebene drei Objekte zeigt, die Zugriff auf die nächste Menüebene bieten; in diesem Fall ist das erste Objekt der ersten Hierarchieebene ausgewählt, wodurch die Optionen und Aktionen der zweiten Ebene angezeigt werden.....	66
Bild 31 — Beispiel für einen Zähler, der den aktuellen Ladezustand einer Batterie anzeigt	68
Bild 32 — Beispiel für einen Zähler, der die aktuelle Herunterladegeschwindigkeit unter Angabe von Mindest- und Höchstwert der Herunterladegeschwindigkeit anzeigt	68
Bild 33 — Beispiel für einen Anzeigebereich für Ausgabedaten, der die Temperatur anzeigt	69
Bild 34 — Konzeptuelle Visualisierung eines Zeigers mit Hilfe eines Pfeils, um die Position auf dem Bildschirm anzugeben	70
Bild 35 — Beispiel für ein Pop-up-Menü, das Optionen zur Änderung der Schriftart eines ausgewählten Texts in Form eines über dem Text liegenden Arbeitsbereichs zeigt	71
Bild 36 — Beispiel für eine Fortschrittsanzeige, die auch den Umfang des Fortschritts in Prozent anzeigt	72
Bild 37 — Beispiel für eine Eingabeaufforderung, die einen eingegebenen Befehl zur Anzeige von Hilfsinformationen zeigt. Die Mittel zum Ausführen des eingegebenen Befehls sind nicht sichtbar; die Ausführung dieses Befehls würde durch Bestätigung mittels Drücken der Eingabetaste erfolgen	73
Bild 38 — Beispiel für ein Optionsfeld und die Beschriftung auf der rechten Seite des Indikators	74
Bild 39 — Beispiel für ein Anzeigefeld, das sich visuell von einem Eingabefeld dadurch unterscheidet, dass die alphanumerischen Daten kursiv angezeigt sind	76
Bild 40 — Beispiel für eine vertikale Bildlaufleiste.....	77
Bild 41 — Beispiel für ein Bildlauffeld in einer horizontalen Bildlaufleiste	78
Bild 42 — Beispiel für einen Auswahlcursor, Position des Auswahl cursors auf Eintrag 4, wobei Eintrag 2 bereits ausgewählt ist.....	79
Bild 43 — Beispiel für eine Selektionsmarke mit ausgewähltem Eintrag 2	80
Bild 44 — Beispiel für eine Auswahlliste mit Mehrfachauswahl, bei der die Einträge 2, 4 und 5 ausgewählt sind.....	81
Bild 45 — Beispiel für eine Statusinformation in einer Textverarbeitungsanwendung, die Informationen über die Anzahl geschriebener Wörter, die Anzahl verwendeter Seiten und das Speicherdatum des jeweiligen Dokuments anzeigt	82
Bild 46 — Beispiel für eine Schaltfläche für die schrittweise Weiterschaltung mit einem Eingabefeld (das auch als Anzeigebereich für Ausgabedaten verwendet wird)	83
Bild 47 — Beispiel für eine Systemmitteilung während der Installation eines Systems.....	84
Bild 48 — Beispiel für eine Gruppe von Registerkarten mit 3 unterschiedlichen Registerkarten	85

Bild 49 — Beispiel für eine Tabelle mit 4 Zeilen und 4 Spalten, wobei eine Zeile verwendet wird, um die Daten in den Spalten zu beschriften, und eine Spalte, um die Daten in den Zeilen zu beschriften	87
Bild 50 — Beispiel für ein Textfeld mit mehreren Zeilen und einem Indikator, der die Anzahl der eingegebenen Zeichen sowie die Höchstzahl der Zeichen, die in dieses Feld eingegeben werden können, anzeigt	88
Bild 51 — Beispiel für einen Uhrzeitwähler im 24-Stunden-Format.....	89
Bild 52 — Beispiel für einen Titel, der als Titel eines Anwendungsfensters verwendet wird	90
Bild 53 — Umschaltstatus 1 Umschaltstatus 2 — Beispiel für einen Umschalter, der Status 1 (nicht umgeschaltet) und Status 2 (umgeschaltet) zeigt	91
Bild 54 — Beispiel einer Werkzeugleiste für Textverarbeitungswerkzeuge.....	92
Bild 55 — Beispiel für eine Kurzhilfe, die die Funktion einer Schaltfläche (unterhalb der Kurzhilfe) erläutert	93
Bild 56 — Beispiel für zwei sich überlappende Fenster	94

Tabellen

Tabelle 1 — Übersicht über unterschiedliche visuelle Eigenschaften von Benutzungsschnittstellen, die für eine Benutzungsschnittstellen-Gestaltung herangezogen werden.....	19
---	-----------