DIN EN 17531:2022-10 (D)

Berichterstattung zur Unterstützung der Aufsicht über Online-Glücksspiele durch die Glücksspielaufsichtsbehörden der Mitgliedstaaten; Deutsche Fassung EN 17531:2021

Inhalt

Seite

Europäisches Vorwort ... 11

Einleitung ... 12

1 Anwendungsbereich ... 13

2 Normative Verweisungen ... 13

3 Begriffe ... 13

4 Symbole und Abkürzungen ... 13

5 Abschnittstitel, z. B. Unterabschnitte und Listen ... 14
5.1 Allgemeines ... 14
5.2 Berichterstattungsmodell ... 14
5.3 Sicherheit beim Datentransport ... 15
5.4 Modell für Kapitalbewegungen ... 15
5.5 Periodische und Fast-Echtzeit-Berichte ... 16
5.6 Anforderungen an die Berichterstattung ... 18
5.6.1 XML-Codierung ... 18
5.6.2 Groß- und Kleinschreibung ... 18

6 Allgemeine Datentypen ... 19
6.1 Komplexe Datentypen ... 19
6.1.1 Einleitung ... 19
6.1.2 Betrag und Währung (c_amountCurrency) ... 19
6.1.3 Kapitalbewegung (c_fundsMovement) ... 19
6.1.4 Kapitalbewegung (c_fundsMovementList) ... 21
6.1.5 Spiel (c_game) ... 21
6.1.6 Jackpot-Controller (c_jackpotController) ... 22
6.1.7 Betreiber (c_operator) ... 22
6.1.8 Zahlungsempfänger (c_payee) ... 23
6.1.9 Spieler (c_player) ... 23
6.1.10 Anbieter (c_supplier) ... 24
6.2 Einfache Datentypen ... 24
6.2.1 Einleitung ... 24
6.2.2 Tabelle der einfachen Datentypen ... 24
6.2.3 Vertriebsart (t_channelType) ... 26
6.2.4 Währungscodes (t_currencyCode) ... 26
6.2.5 Kapitalart (t_fundsType) ... 26
6.2.6 Spielorganisation (t_gameCategory, t_gameType) ... 27
6.2.7 Kennung des Jackpot-Servers (t_description) ... 27
6.2.8 Kennung des Jackpot-Controllers (t_description) ... 28
6.2.9 Kennung des Jackpot-Levels (t_description) ... 28
6.2.10 Rechtshoheitsgebietscode (t_jurisdictionCode) ... 28
6.2.11 Liquiditätstyp (t_liquidityType) ... 29
6.2.12 Geldwerte (t_money) ... 29
6.2.13 Betreiberkennung (t_description) ... 29
6.2.14 Betreibertyp (t_operatorType) ... 30
6.2.15 Zeitraumtyp (t_periodType) ... 30

6.2.16 Transaktionsklasse (t_transactionClass) ... 31
6.2.17 Transaktionsart (t_transactionType) ... 31

7 Aufbau von Dokumentdateien für die Berichterstattung ... 31
7.1 Einleitung ... 31
7.2 Dateinamenkonvention ... 32
7.3 Struktur des XML-Dokuments ... 32
7.4 Dokumenttypen ... 34
7.4.1 Einleitung ... 34
7.4.2 Element „Berichten von Daten“ (Report) ... 34
7.5 Einfache Datentypen ... 40
7.5.1 Einleitung ... 40
7.5.2 Tabelle der einfachen Datentypen ... 41

8 Berichterstattung über Spielerregistrierungen ... 41
8.1 Einleitung ... 41
8.2 Periodische und Fast-Echtzeit-Berichte ... 41
8.2.1 Bericht zur Spielerregistrierung (playerRegistration) ... 41
8.3 Komplexe Datentypen ... 43
8.3.1 Einleitung ... 43
8.3.2 Informationen zum Spieler (c_playerInfo) ... 43
8.3.3 Informationen zur Einheit (c_entityInfo) ... 44
8.3.4 Spielerstatus (c_playerStatus) ... 46
8.3.5 Spieleradressen (c_addressList) ... 47
8.3.6 Telefonnummern des Spielers (c_phoneList) ... 48
8.3.7 Identifikationen des Spielers (c_playerIdentificationList) ... 48
8.3.8 Spitznamen des Spielers (c_playerNicknameList) ... 50
8.3.9 Spielerlimits (c_playerLimitList) ... 50
8.3.10 Spieleraussschlüsse (c_playerExclusionList) ... 52
8.4 Einfache Datentypen ... 53
8.4.1 Einleitung ... 53
8.4.2 Tabelle der einfachen Datentypen ... 53
8.4.3 Adresstyp (t_addressType) ... 54
8.4.4 Art der Einheit (t_entityType) ... 55
8.4.5 Ausschlussquelle (t_exclusionSource) ... 55
8.4.6 Art des Geschlechts (t_genderType) ... 55
8.4.7 Identifikationsart (t_idType) ... 56
8.4.8 Maßnahme bei Erreichen des Limits (t_limitAction) ... 56
8.4.9 Zeitraum des Limits (t_limitPeriod) ... 57
8.4.10 Quelle des Limits (t_limitSource) ... 57
8.4.11 Art des Limits (t_limitType) ... 58
8.4.12 Telefontyp (t_phoneType) ... 58
8.4.13 Spielerstatus (t_playerStatus) ... 59

9 Berichterstattung über elektronische Spieler-Geldbörsen ... 59
9.1 Einleitung ... 59
9.2 Kapitalbewegungsmodell ... 60
9.3 Periodische und Fast-Echtzeit-Berichte ... 60
9.3.1 Bericht zum Spielerguthaben (playerBalance) ... 60
9.3.2 Bericht zur Spieleraktivität (playerActivity) ... 62
9.4 Spieleraktivitäten ... 64
9.4.1 Einleitung ... 64
9.4.2 Tabelle der Spieleraktivitäten ... 64
9.4.3 Übertragunsgempfänger (transferee) ... 64
9.4.4 Zahlung (payment) ... 65
9.5 Komplexe Datentypen ... 66
9.5.1 Einleitung ... 66
9.5.2 Guthaben in elektronischen Spieler-Geldbörsen (c_walletBalanceList) ... 66
9.5.3 Summensaldo des Spielers (c_summaryBalanceList) ... 67

9.6 Einfache Datentypen ... 68
9.6.1 Einleitung ... 68
9.6.2 Tabelle der einfachen Datentypen ... 68
9.6.3 Guthabenstatus (t_balanceStatus) ... 68
9.6.4 Zahlungsmethode (t_paymentMethod) ... 69
9.6.5 Spieleraktivität (t_playerActivity) ... 69
9.6.6 Geldbörsen-ID (t_description) ... 69

10 Berichterstattung über Jackpots ... 70
10.1 Einleitung ... 70
10.2 Kapitalbewegungsmodell ... 70
10.3 Periodische und Fast-Echtzeit-Berichte ... 71
10.3.1 Bericht des Jackpot-Saldos (jackpotBalance) ... 71
10.3.2 Bericht zum Jackpot-Intervall (jackpotInterval) ... 73
10.3.3 Element „Jackpot-Intervall“ (jackpotInterval) ... 73
10.3.4 Bericht zur Jackpot-Konfiguration (jackpotConfig) ... 73
10.3.5 Bericht zu den Jackpot-Aktivitäten (jackpotActivity) ... 77
10.4 Jackpot-Aktivitäten ... 78
10.4.1 Einleitung ... 78
10.4.2 Tabelle derJackpot-Aktivitäten ... 79
10.4.3 Jackpot-Gewinn (jackpotWin) ... 79
10.5 Komplexe Datentypen ... 80
10.5.1 Einleitung ... 80
10.5.2 Jackpot-Salden (c_jackpotLevelBalanceList) ... 80
10.6 Einfache Datentypen ... 83
10.6.1 Einleitung ... 83
10.6.2 Tabelle der einfachen Datentypen ... 83
10.6.3 Jackpot-Aktivität (t_jackpotActivity) ... 83
10.6.4 Art der Jackpot-Ausschüttung (t_awardType) ... 83
10.6.5 Art des Beitrags zum Jackpot (t_jackpotContributionType) ... 84
10.6.6 Art des Jackpot-Controllers (t_jackpotControllerType) ... 84

11 Berichterstattung über Online-Spiele ... 85
11.1 Einleitung ... 85
11.2 Spielorganisation ... 86
11.3 Periodische und Fast-Echtzeit-Berichte ... 87
11.3.1 Bericht zur Spielzusammenfassung (gameSummary) ... 87
11.3.2 Bericht zur Spielerzusammenfassung (playerSummary) ... 87
11.3.3 Bericht zur Jackpot-Zusammenfassung (jackpotSummary) ... 88
11.3.4 Bericht zur Zahlungsempfänger-Zusammenfassung (playerSummary) ... 89
11.3.5 Bericht zum Spielkapital je Spiel (gameFundsInPlay) ... 90
11.3.6 Bericht zum Spielkapital je Spieler (playerFundsInPlay) ... 92
11.3.7 Bericht zum Spielkapital je Jackpot (jackpotFundsInPlay) ... 93
11.3.8 Bericht zum Spielkapital je Zahlungsempfänger (payeeFundsInPlay) ... 94
11.3.9 Bericht zur Spielkonfiguration (gameConfig) ... 95
11.3.10 Bericht zu den Spielergebnissen (gameResults) ... 96
11.3.11 Bericht zur Spielaktivität (gameActivity) ... 102
11.4 Komplexe Datentypen ... 105
11.4.1 Einleitung ... 105
11.4.2 Spielbewegungen (c_gameMovementLIst) ... 105
11.4.3 Spielerbewegungen (c_playerMovementList) ... 105
11.4.4 Jackpot-Bewegungen (c_jackpotMovementList) ... 105
11.4.5 Zahlungsempfänger-Bewegungen (c_payeeMovementList) ... 106
11.5 Einfache Datentypen ... 106
11.5.1 Einleitung ... 106
11.5.2 Tabelle der einfachen Datentypen ... 106
11.5.3 Spielaktivität (t_gameActivity) ... 106

12 Berichterstattung über Online-Casinospiele ... 107

12.1 Überblick 107
12.2 Spielorganisation 108
12.3 Nutzungskonventionen 108
12.4 Kapitalbewegungsmodell 109
12.4.1 Einleitung 109
12.4.2 Nahtloser Ansatz 109
12.4.3 Geldbörsen-Ansatz 109
12.5 Weitere Metriken 110
12.6 Details der Spielkonfiguration (gameConfigDetail) 110
12.6.1 Einleitung 110
12.6.2 Element „Konfiguration des Casinospiels“ (casinoGameConfig) 111
12.7 Details der Spielaktivität (gameActivityDetail) 112
12.7.1 Spielaktivitäten 112
12.7.2 Element „Casino-Spielesitzung“ (casinoGameSession) 113
12.8 Spielergebnis-Detail (gameResultsDetail) 114
12.8.1 Einleitung 114
12.8.2 Element „Casino-Spielergebnisse“ (casinoGameResults) 115
12.9 Detail der Spielzusammenfassung (gameSummaryDetail) 116
12.9.1 Einleitung 116
12.9.2 Element „Casinospiel-Zusammenfassung“ (casinoGameSummary) 116
12.10 Details des Spielkapitals je Spiel (gameInPlayDetail) 118
12.10.1 Einleitung 118
12.10.2 Element „Spielkapital je Casinospiel“ (casinoGameInPlay) 118

13 Berichterstattung über Online-Casinoturniere 119
13.1 Überblick 119
13.2 Spielorganisation 120
13.3 Nutzungskonventionen 120
13.4 Kapitalbewegungsmodell 121
13.5 Weitere Metriken 121
13.6 Details der Spielkonfiguration (gameConfigDetail) 122
13.6.1 Einleitung 122
13.6.2 Element „Konfiguration des Casinoturniers“ (casinoTournamentConfig) 122
13.7 Details der Spielaktivität (gameActivityDetail) 122
13.7.1 Spielaktivitäten 122
13.7.2 Element „Casinoturnier-Eröffnung“ (casinoTournamentOpen) 123
13.7.3 Element „Casinoturnier-Einsatz“ (casinoTournamentStake) 124
13.7.4 Element „Casinoturnier-Stornierung“ (casinoTournamentCancellation) 125
13.7.5 Element „Casinoturnier-Gewinn“ (casinoTournamentWin) 126
13.7.6 Element „Casinoturnier-Schließung“ (casinoTournamentClose) 126
13.8 Spielergebnis-Detail (gameResultsDetail) 127
13.8.1 Einleitung 127
13.8.2 Element „Casinoturnier-Ergebnisse“ (casinoTournamentResults) 128
13.9 Detail der Spielzusammenfassung (gameSummaryDetail) 129
13.9.1 Einleitung 129
13.9.2 Element „Casinoturnier-Zusammenfassung“ (casinoTournamentSummary) 129
13.10 Details des Spielkapitals je Spiel (gameInPlayDetail) 130
13.10.1 Einleitung 130
13.10.2 Element „Spielkapital je Casinoturnier“ (casinoTournamentInPlay) 130

14 Berichterstattung über Online-Wetten mit festen Gewinnquoten 131
14.1 Überblick 131
14.2 Spielorganisation 132
14.3 Nutzungskonventionen 132
14.4 Kapitalbewegungsmodell 133
14.5 Weitere Metriken 133
14.6 Details der Spielkonfiguration (gameConfigDetail) 134
14.6.1 Element „Konfiguration von Wetten mit festen Gewinnquoten“ (fixedOddsConfig) 134
14.7 Details der Spielaktivität (gameActivityDetail) 134

14.7.1 Spielaktivitäten 134
14.7.2 Element „Katalog der Wetten mit festen Gewinnquoten“ (eventCatalogue) 135
14.7.3 Element „Prognose mit festen Gewinnquoten“ (fixedOddsPrediction) 138
14.7.4 Element „Einzahlung mit festen Gewinnquoten“ (fixedOddsStake) 139
14.7.5 Element „Wettanteil mit festen Gewinnquoten“ (fixedOddsFraction) 142
14.7.6 Element „Stornierung der Wette mit festen Gewinnquoten“ (fixedOddsCancellation) 142
14.7.7 Element „Auslosung der Wette mit festen Gewinnquoten“ (fixedOddsSettlement) 144
14.7.8 Element „Neuberechnung der Wette mit festen Gewinnquoten“ (fixedOddsResettlement) 147
14.8 Spielergebnis-Detail (gameResultsDetail) 149
14.8.1 Einleitung 149
14.8.2 Element „Ergebnisse der Wette mit festen Gewinnquoten“ (fixedOddsResults) 149
14.9 Detail der Spielzusammenfassung (gameSummaryDetail) 151
14.9.1 Einleitung 151
14.9.2 Element „Zusammenfassung der Wetten mit festen Gewinnquoten“ (fixedOddsSummary) 151
14.10 Details des Spielkapitals je Spiel (gameInPlayDetail) 152
14.10.1 Einleitung 152
14.10.2 Element „Spielkapital für Wetten mit festen Gewinnquoten“ (fixedOddsInPlay) 152
14.11 Komplexe Datentypen 154
14.11.1 Einleitung 154
14.12 Einfache Datentypen 154
14.12.1 Einleitung 154
14.12.2 Tabelle der einfachen Datentypen 154
14.12.3 Art der Wette mit festen Gewinnquoten (t_betType) 154
14.12.4 Art der Bewertung festen Gewinnquoten (t_ratingType) 155

15 Berichterstattung über Online-Wettbörsen 156
15.1 Überblick 156
15.2 Spielorganisation 156
15.3 Nutzungskonventionen 157
15.4 Kapitalbewegungsmodell 157
15.5 Weitere Metriken 157
15.6 Details der Spielkonfiguration (gameConfigDetail) 159
15.6.1 Element „Konfiguration der Wettbörse“ (ExchangeConfig) 159
15.7 Details der Spielaktivität (gameActivityDetail) 159
15.7.1 Spielaktivitäten 159
15.7.2 Element „Katalog der der Wettbörse“ (exchangeCatalogue) 160
15.7.3 Element „Prognose der Wettbörse“ (exchangePrediction) 160
15.7.4 Element „Einsatz der Wettbörse“ (exchangeStake) 161
15.7.5 Element „Stornierung der Wettbörse“ (exchangeCancellation) 164
15.7.6 Element „Auslosung der Wettbörse“ (exchangeSettlement) 165
15.7.7 Element „Neuberechnung der Wettbörse“ (exchangeResettlement) 168
15.8 Spielergebnis-Detail (gameResultsDetail) 170
15.8.1 Element „Ergebnisse der Wettbörse“ (exchangeResults) 170
15.9 Detail der Spielzusammenfassung (gameSummaryDetail) 171
15.9.1 Element „Zusammenfassung der Wettbörse“ (exchangeSummary) 171
15.10 Details des Spielkapitals je Spiel (gameInPlayDetail) 173
15.10.1 Element „Spielkapital der Wettbörse“ (exchangeInPlay) 173
15.11 Komplexe Datentypen 174
15.12 Einfache Datentypen 174
15.12.1 Einleitung 174
15.12.2 Tabelle der einfachen Datentypen 174
15.12.3 Art der Wette an einer Wettbörse (t_exchangeBetType) 174
15.12.4 Art der Wette mit festen Gewinnquoten (t_betType) 175
15.12.5 Art der Bewertung festen Gewinnquoten (t_ratingType) 175

16 Berichterstattung über Totalisatorwetten 175
16.1 Überblick 175
16.2 Spielorganisation 176

16.3 Nutzungskonventionen 176
16.4 Kapitalbewegungsmodell 177
16.5 Weitere Metriken 177
16.6 Details der Spielkonfiguration (gameConfigDetail) 178
16.6.1 Einleitung 178
16.6.2 Element „Totalisator-Konfiguration“ (pariMutuelConfig) 178
16.7 Details der Spielaktivität (gameActivityDetail) 178
16.7.1 Spielaktivitäten 178
16.7.2 Element „Totalisator-Katalog“ (pariMutuelCatalogue) 180
16.7.3 Element „Totalisator-Einsatz“ (pariMutuelStake) 184
16.7.4 Element „Stornierung des Totalisators“ (pariMutuelCancellation) 185
16.7.5 Element „Ende des Totalisators“ (pariMutuelFinish) 186
16.7.6 Element „Totalisator-Ausschüttung“ (pariMutuelAward) 187
16.7.7 Element „Totalisator-Auslosung“ (pariMutuelSettlement) 192
16.7.8 Element „Totalisator-Neuberechnung“ (pariMutuelResettlement) 192
16.7.9 Element „Totalisator-Schließung“ (pariMutuelClose) 193
16.8 Spielergebnis-Detail (gameResultsDetail) 195
16.8.1 Einleitung 195
16.8.2 Element „Totalisator-Ergebnisse“ (pariMutuelResults) 195
16.9 Detail der Spielzusammenfassung (gameSummaryDetail) 197
16.9.1 Einleitung 197
16.9.2 Element „Totalisator-Zusammenfassung“ (pariMutuelSummary) 197
16.10 Details des Spielkapitals je Spiel (gameInPlayDetail) 198
16.10.1 Einleitung 198
16.10.2 Element „Totalisator-Spielkapital“ (pariMutuelInPlay) 198
16.11 Komplexe Datentypen 199
16.12 Einfache Datentypen 199
16.12.1 Einleitung 199
16.12.2 Tabelle der einfachen Datentypen 200
16.12.3 Art der Totalisatorwette (t_pariMutuelBetType) 200

17 Berichterstattung über Online-Poker-Bargeldspiele 201
17.1 Überblick 201
17.2 Spielorganisation 201
17.3 Nutzungskonventionen 202
17.4 Kapitalbewegungsmodell 202
17.5 Weitere Metriken 203
17.6 Details der Spielkonfiguration (gameConfigDetail) 204
17.6.1 Einleitung 204
17.6.2 Element „Poker-Bargeld-Konfiguration“ (pokerCashConfig) 204
17.7 Details der Spielaktivität (gameActivityDetail) 204
17.7.1 Spielaktivitäten 204
17.7.2 Element „Poker-Bargeld-Eröffnung“ (pokerCashOpen) 205
17.7.3 Element „Poker-Bargeld-Einsatz“ (pokerCashStake) 207
17.7.4 Element „Poker-Bargeld-Stornierung“ (pokerCashCancellation) 207
17.7.5 Element „Poker-Bargeldspield“ (pokerCashGame) 208
17.7.6 Element „Poker-Auszahlung“ (pokerCashOut) 213
17.7.7 Element „Poker-Bargeld-Schließung“ (pokerCashClose) 214
17.8 Spielergebnis-Detail (gameResultsDetail) 215
17.8.1 Element „Poker-Bargeld-Ergebnisse“ (pokerCashResults) 215
17.9 Detail der Spielzusammenfassung (gameSummaryDetail) 216
17.9.1 Element „Poker-Bargeld-Zusammenfassung“ (pokerCashSummary) 216
17.10 Details des Spielkapitals je Spiel (gameInPlayDetail) 218
17.10.1 Einleitung 218
17.10.2 Element „Poker-Bargeld-Spielkapital“ (pokerCashInPlay) 218
17.11 Komplexe Datentypen 219
17.12 Einfache Datentypen 220
17.12.1 Einleitung 220

17.12.2 Tabelle der einfachen Datentypen 220
17.12.3 Aktionsart (t_pokerActionType) 220
17.12.4 Pokerart (t_pokerGameType) 220

18 Berichterstattung über Online-Pokerturniere 221
18.1 Überblick 221
18.2 Spielorganisation 222
18.3 Nutzungskonventionen 222
18.4 Kapitalbewegungsmodell 223
18.5 Weitere Metriken 223
18.6 Details der Spielkonfiguration (gameConfigDetail) 224
18.6.1 Einleitung 224
18.6.2 Element „Pokerturnier-Konfiguration“ (pokerTournamentConfig) 224
18.7 Details der Spielaktivität (gameActivityDetail) 225
18.7.1 Spielaktivitäten 225
18.7.2 Element „Pokerturnier-Eröffnung“ (pokerTournamentOpen) 226
18.7.3 Element „Pokerturnier-Einsatz“ (pokerTournamentStake) 228
18.7.4 Element „Pokerturnier-Stornierung“ (pokerTournamentCancellation) 229
18.7.5 Element „Poker-Turnierspiel“ (pokerTournamentGame) 229
18.7.6 Element „Pokerturnier-Gewinn“ (pokerTournamentWin) 231
18.7.7 Element „Pokerturnier-Schließung“ (pokerTournamentClose) 231
18.8 Spielergebnis-Detail (gameResultsDetail) 233
18.8.1 Einleitung 233
18.8.2 Element „Pokerturnier-Ergebnisse“ (pokerTournamentResults) 233
18.9 Detail der Spielzusammenfassung (gameSummaryDetail) 234
18.9.1 Einleitung 234
18.9.2 Element „Pokerturnier-Zusammenfassung“ (pokerTournamentSummary) 234
18.10 Details des Spielkapitals je Spiel (gameInPlayDetail) 236
18.10.1 Einleitung 236
18.10.2 Element „Pokerturnier-Spielkapital“ (pokerTournamentInPlay) 236
18.11 Komplexe Datentypen 237
18.12 Einfache Datentypen 237
18.12.1 Einleitung 237
18.12.2 Tabelle der einfachen Datentypen 237
18.12.3 Aktionsart (t_pokerActionType) 238
18.12.4 Pokerart (t_pokerGameType) 238

19 Berichterstattung über Online-Fantasy/Manager-Spiele 238
19.1 Überblick 238
19.2 Spielorganisation 239
19.3 Nutzungskonventionen 239
19.4 Kapitalbewegungsmodell 239
19.5 Weitere Metriken 240
19.6 Details der Spielkonfiguration (gameConfigDetail) 241
19.6.1 Einleitung 241
19.6.2 Element „Fantasy-Spiel-Konfiguration“ (fantasyConfig) 241
19.7 Details der Spielaktivität (gameActivityDetail) 241
19.7.1 Spielaktivitäten 241
19.7.2 Element „Fantasy-Spiel-Eröffnung“ (fantasyOpen) 242
19.7.3 Element „Fantasy-Spiel-Einsatz“ (fantasyStake) 243
19.7.4 Element „Fantasy-Spiel-Stornierung“ (fantasyCancellation) 243
19.7.5 Element „Fantasy-Spiel-Team“ (fantasyTeam) 244
19.7.6 Element „Fantasy-Spiel-Gewinn“ (fantasyWin) 245
19.7.7 Element „Fantasy-Spiel-Schließung“ (fantasyClose) 245
19.8 Spielergebnis-Detail (gameResultsDetail) 246
19.8.1 Einleitung 246
19.8.2 Element „Fantasy-Spiel-Ergebnisse“ (fantasyResults) 247
19.9 Detail der Spielzusammenfassung (gameSummaryDetail) 248
19.9.1 Einleitung 248

19.9.2 Element „Fantasy-Spiel-Zusammenfassung“ (fantasySummary) 248
19.10 Details des Spielkapitals je Spiel (gameInPlayDetail) 249
19.10.1 Einleitung 249
19.10.2 Element „Fantasy-Spiel-Spielkapital“ (fantasyInPlay) 249

20 Berichterstattung über Online-Bingospiele 251
20.1 Überblick 251
20.2 Spielorganisation 251
20.3 Nutzungskonventionen 252
20.4 Kapitalbewegungsmodell 252
20.5 Weitere Metriken 253
20.6 Details der Spielkonfiguration (gameConfigDetail) 254
20.6.1 Einleitung 254
20.6.2 Element „Bingospiel-Konfiguration“ (bingoConfig) 254
20.7 Details der Spielaktivität (gameActivityDetail) 254
20.7.1 Spielaktivitäten 254
20.7.2 Element „Bingospiel-Eröffnung“ (bingoOpen) 255
20.7.3 Element „Bingospiel-Einsatz“ (bingoStake) 257
20.7.4 Element „Bingospiel-Stornierung“ (bingoCancellation) 259
20.7.5 Element „Bingospiel-Ziehung“ (bingoDraw) 259
20.7.6 Element „Bingospiel-Gewinn“ (bingoWin) 260
20.7.7 Element „Bingospiel-Schließung“ (bingoClose) 261
20.8 Spielergebnis-Detail (gameResultsDetail) 263
20.8.1 Einleitung 263
20.8.2 Element „Bingospiel-Ergebnisse“ (bingoResults) 263
20.9 Detail der Spielzusammenfassung (gameSummaryDetail) 264
20.9.1 Einleitung 264
20.9.2 Element „Bingospiel-Zusammenfassung“ (bingoSummary) 264
20.10 Details des Spielkapitals je Spiel (gameInPlayDetail) 266
20.10.1 Einleitung 266
20.10.2 Element „Bingospiel-Spielkapital“ (bingoInPlay) 266

21 Berichterstattung über Online-Zahlenspiele 268
21.1 Überblick 268
21.2 Spielorganisation 268
21.3 Nutzungskonventionen 269
21.4 Kapitalbewegungsmodell 269
21.5 Weitere Metriken 270
21.6 Details der Spielkonfiguration (gameConfigDetail) 271
21.6.1 Element „Zahlenspiel-Konfiguration“ (numbersConfig) 271
21.7 Details der Spielaktivität (gameActivityDetail) 272
21.7.1 Spielaktivitäten 272
21.7.2 Element „Zahlenspiel-Eröffnung“ (numbersOpen) 273
21.7.3 Element „Zahlenspiel-Einsatz“ (numbersStake) 276
21.7.4 Element „Zahlenspiel-Anteil“ (numbersFraction) 277
21.7.5 Element „Zahlenspiel-Stornierung“ (numbersCancellation) 278
21.7.6 Element „Zahlenspiel-Beendigung“ (numbersCutOff) 278
21.7.7 Element „Zahlenspiel-Ziehung“ (numbersDraw) 279
21.7.8 Element „Zahlenspiel-Preis“ (numbersAward) 279
21.7.9 Element „Zahlenspiel-Gewinn“ (numbersWin) 282
21.7.10 Element „Zahlenspiel-Schließung“ (numbersClose) 283
21.8 Spielergebnis-Detail (gameResultsDetail) 285
21.8.1 Einleitung 285
21.8.2 Element „Zahlenspiel-Ergebnisse“ (numbersResults) 285
21.9 Detail der Spielzusammenfassung (gameSummaryDetail) 287
21.9.1 Einleitung 287
21.9.2 Element „Zahlenspiel-Zusammenfassung“ (numbersSummary) 287
21.10 Details des Spielkapitals je Spiel (gameInPlayDetail) 288
21.10.1 Einleitung 288

21.10.2 Element „Zahlspiel-Spielkapital“ (numbersInPlay) 289

22 Berichterstattung über andere Aktivitäten 290
22.1 Einleitung 290
22.2 Periodische und Fast-Echtzeit-Berichte 290
22.2.1 Bericht zur Metrik (metricsReport) 290
22.2.2 Bericht zum Umrechnungskurs (exchangeRate) 292
22.2.3 Bericht zur Aufspaltung (splitsReport) 293
22.2.4 Wiederholung des Spielkapitals je Spiel (gameInPlayRecap) 294
22.2.5 „Business-to-Business“-Bericht (b2bReport) 297
22.3 Einfache Datentypen 299
22.3.1 Einleitung 299
22.3.2 Tabelle der einfachen Datentypen 299
22.3.3 Art der Metrik (t_metricType) 299

Literaturhinweise 302