

| Inhalt  | Seite |
|---|-------|
| Vorwort   | 4     |
| Einleitung  | 5     |
| 1 Anwendungsbereich   | 6     |
| 2 Normative Verweisungen  | 6     |
| 3 Begriffe  | 6     |
| 4 Grundbedingungen inklusiver Spielraum   | 9     |
| 4.1 Grundsätzliche Überlegungen und neue Annahmen   | 9     |
| 4.2 Allgemeines   | 10    |
| 4.3 Grundbedingung A Barrierefreier Zugang  | 10    |
| 4.4 Grundbedingung B Vernetzung (zur Grundbedingung Spielstation gehörend)                                      | 10    |
| 4.5 Grundbedingung C Erreichbarkeit (vom Weg zum Spielangebot innerhalb der Spielstation)                       | 10    |
| 4.5.1 Allgemeines   | 10    |
| 4.5.2 selbstständig benutzbar (Sinnes-Erfahrbarkeit und Berollbarkeit)  | 11    |
| 4.5.3 nur mit Hilfe benutzbar (Sinnes-Erfahrbarkeit oder Berollbarkeit)   | 11    |
| 4.6 Grundbedingung D Sinneserfahrung  | 11    |
| 4.7 Grundbedingung E Bewegungserfahrung   | 12    |
| 4.7.1 Allgemeines   | 12    |
| 4.7.2 Koordination  | 12    |
| 4.7.3 Geschwindigkeit   | 12    |
| 4.7.4 Tiefen-/ Höhenwahrnehmung   | 12    |
| 4.8 Grundbedingung F Soziale Aspekte  | 12    |
| 4.8.1 Kommunikation   | 12    |
| 4.8.2 Selbstwahrnehmung   | 12    |
| 4.8.3 Gruppenspiele   | 13    |
| 4.8.4 Einzelspiel   | 13    |
| 4.8.5 Begegnungsmöglichkeiten   | 13    |
| 4.9 Nutzende  | 13    |
| 5 Bewertungsschema der Tabelle (Matrix)   | 13    |
| 5.1 Allgemeines   | 13    |
| 5.2 Inklusiver Spielraum – Stufe 1  | 14    |
| 5.3 Inklusiver Spielraum – Stufe 2  | 15    |
| 5.4 Inklusiver Spielraum — Stufe 3  | 16    |
| 6 Beispiele, wie die einzelnen Grundbedingungen der Tabelle (Matrix) erfüllt werden (nicht abschließend)        | 18    |
| 6.1 Auswahl   | 18    |
| 6.2 Barrierefreier Zugang — Beispiele:  | 18    |
| 6.3 Vernetzung (zur Grundbedingung Station gehörend) — Beispiele:   | 19    |
| 6.4 Erreichbarkeit (vom Weg zum Spielangebot innerhalb der Spielstation) — Beispiele:                           | 19    |
| 6.5 Sinneserfahrung (das gezielte Ansprechen eines Sinnes durch die Spielstation) — Beispiele:                  | 20    |
| 6.6 Bewegungserfahrung — Beispiele:   | 23    |
| 6.7 soziale Aspekte — Beispiele:  | 24    |
| 7 Musterspielplatz zur Erklärung der Anwendung der Matrix — Erreichen der Grundbedingungen der Tabelle (Matrix) | 25    |
| 7.1 Allgemeines   | 25    |
| 7.2 Übersichtsplan Musterspielplatz   | 26    |
| 7.2.1 Allgemeines   | 26    |
| 7.2.2 Eingang 1 — barrierefrei (Pfeil vollflächig)  | 27    |
| 7.2.3 Eingang 2 — nicht barrierefrei (Pfeil gepunktet)  | 27    |
| 7.2.4 Durchschlupf (gepunktet)  | 27    |

|                       |   |    |
|-----------------------|---|----|
| 7.2.5                 | Orientierungsmöglichkeit (Zahnrad)                            | 27 |
| 7.2.6                 | Spielstation 1 in Sand (Dreieck)                              | 27 |
| 7.2.7                 | Spielstation 2 in synthetischem Bodenbelag (Quadrat)          | 27 |
| 7.2.8                 | Spielstation 3 auf wassergebundenem Belag (Kreis)             | 27 |
| 7.2.9                 | Spielstation 4 in Hackschnitzel (Kreuz)                       | 28 |
| 7.2.10                | Spielstation 5/Wiese (Raute)                                  | 28 |
| 7.2.11                | Weg — barrierefrei und eingebunden ins Leitsystem             | 28 |
| 7.2.12                | Weg — berollbar   | 28 |
| 7.2.13                | Weg — nicht barrierefrei                                      | 28 |
| 7.2.14                | Trampelpfad   | 28 |
| 7.3                   | Ausgefüllte Tabelle (Matrix) — Musterspielplatz zur Erklärung | 29 |
| Anhang A (normativ)   | Vorlage Tabelle (Matrix)                                      | 32 |
| Anhang B (informativ) | Beispiele zur Erreichung der Grundbedingungen                 | 35 |
|                       | Literaturhinweise   | 44 |

## Bilder

|          |                                 |    |
|----------|---------------------------------|----|
| Bild 1 — | Übersichtsplan Musterspielplatz | 26 |
|----------|---------------------------------|----|

## Tabellen

|               |   |    |
|---------------|---|----|
| Tabelle 1     |   | 30 |
| Tabelle A.1 — | Vorlage Tabelle (Matrix)                      | 32 |
| Tabelle B.1 — | Beispiele zur Erreichung der Grundbedingungen | 35 |