

VEREIN
DEUTSCHER
INGENIEURE

Informationsverarbeitung in der
Produktentwicklung
Berechnungen in der Konstruktion
Information technology in
product development
Calculation in design

VDI 2211

Blatt 2 / Part 2

Ausg. deutsch/englisch
Issue German/English

Die deutsche Version dieser Richtlinie ist verbindlich.

The German version of this guideline shall be taken as authoritative. No guarantee can be given with respect to the English translation.

Inhalt

Seite

Vorwort	3
1 Einleitung und Zielsetzung	4
2 Berechnungen im Konstruktionsprozess	9
2.1 Allgemeines	9
2.2 Modellbildung	13
2.2.1 Allgemeines	13
2.2.2 Modellarten und Modell-eigenschaften	14
2.2.3 Zweck und Ziel der Modellbildung .	15
2.2.4 Phasen der Modellbildung	16
2.3 Berechnungsverfahren	19
2.3.1 Allgemeines	19
2.3.2 ABC-Konzept und Zeitaufwand .	20
2.3.3 ABC-Konzept und Aussagegüte .	23
2.3.4 Kurzbeschreibung einiger Berechnungsmethoden	25
2.3.5 Optimierungsverfahren	32
2.3.6 Kriterien für die Auswahl der Berechnungsverfahren	34
3 DV-technische Voraussetzungen	34
3.1 DV-Arbeitsplatz zur Berechnung	35
3.1.1 Anforderungen an den DV-Arbeitsplatz	35
3.1.2 Prinzipieller Aufbau eines DV-Arbeitsplatzes	37
3.2 Integrationsstufen	40
3.3 DV-technische Realisierung	44
3.3.1 Hardwarekomponenten	44
3.3.2 Betriebsprogramme	48
3.3.3 Anwendungsprogramme	50

Contents

Page

Preliminary note	3
1 Introduction and aims	4
2 Calculation in the design process	9
2.1 General	9
2.2 Modeling	13
2.2.1 General	13
2.2.2 Types of model and model characteristics	14
2.2.3 Purpose and aim of modeling	15
2.2.4 Phases of modeling	16
2.3 Calculating methods	19
2.3.1 General	19
2.3.2 ABC concept and time exposure . .	20
2.3.3 ABC concept and informativeness .	23
2.3.4 Brief description of some calculating methods	25
2.3.5 Optimization methods	32
2.3.6 Criteria for selecting the calculating methods	34
3 DP preconditions	34
3.1 DP workstation for computation	35
3.1.1 Requirements for the DP workstation	35
3.1.2 Design principle of a DP workstation	37
3.2 Integration stages	40
3.3 DP implementation	44
3.3.1 Hardware components	44
3.3.2 Operating programs	48
3.3.3 Application programs	50

Vervielfältigung – auch für innerbetriebliche Zwecke – nicht gestattet / Reproduction – even for internal use – not permitted

Seite	Page
4 Auswahlkriterien für Berechnungssoftware	54
4.1 Allgemeine Vorgehensweise	54
4.2 Betriebliche Bewertungskriterien für die Auswahl von Berechnungssoftware	56
4.3 Voraussetzungen und Kriterien für die Eigen- oder Fremdberechnung	57
4.4 Voraussetzungen und Kriterien für die Eigen- oder Fremdprogrammierung	62
4.5 Kriterien für die Entscheidung Software-Kauf oder -Leasing.	64
4.6 Dokumentation	65
5 Ausblick	66
6 Berechnungsbeispiele (DV-Beispiele)	69
6.1 Mehrkörper-Simulation.	70
6.1.1 Mehrkörper-Simulation einer PKW-Hinterachse	70
6.2 Finite-Elemente-Methode	72
6.2.1 Kerbspannungsberechnung in der Strukturmechanik	72
6.2.2 FE-Analyse eines Pleuels	74
6.2.3 Berechnung der Wärmeverteilung in einem Zylinderkopf (Potentialproblem)	77
6.3 Boundary-Element-Methode	81
6.3.1 Kerbspannungsberechnung an einer Kurbelwellenkröpfung	81
6.3.2 Optimale Auslegung einer Kurbelwellen-Kröpfung	82
6.4 Finite-Volumen-Methode	84
6.4.1 Anwendung der Finite-Volumen-Methode für die Optimierung von Luftkanälen	84
Schrifttum	87
4 Selection criteria for computing software	54
4.1 General procedure	54
4.2 Business evaluation criteria for selecting computing software	56
4.3 Preconditions and criteria for inhouse or external computation	57
4.4 Preconditions and criteria for inhouse or external programming	62
4.5 Criteria for the decision on software purchase or leasing	64
4.6 Documentation	65
5 Outlook	66
6 Computing examples (DP examples)	69
6.1 Multibody simulation	70
6.1.1 Multibody simulation of a motor vehicle rear axle	70
6.2 Finite element method	72
6.2.1 Notch stress calculation in structural mechanics	72
6.2.2 FE analysis of a connecting-rod	74
6.2.3 Computation of the thermal distribution in a cylinder head (potential problem)	77
6.3 Boundary element method	81
6.3.1 Notch stress calculation at a crankshaft throw	81
6.3.2 Optimum design of a crankshaft throw	82
6.4 Finite volume method	84
6.4.1 Application of the finite volume method for optimizing air ducts	84
Bibliography	87