DIN SPEC 91380:2018-06 (D)

Serious Games Metadata Format

Inhalt

Seite

Vorwort ... 3

Einleitung ... 6

1 Anwendungsbereich ... 7

2 Normative Verweisungen ... 7

3 Grundlagen ... 7
3.1 Serious Games ... 7
3.2 Charakterisierende Zielsetzung (Characterizing Goal) ... 7
3.3 Notation für Beschreibungselemente ... 8

4 Beschreibungselemente, SG-MDF Level 1 und Level 2 ... 8
4.1 Allgemeines ... 8
4.2 Informationen zum Spiel, Element-Block `SpielInfo` (en: gameInfo) ... 9
4.3 Informationen zur Nutzung, Element-Block `NutzungInfo` (en: useInfo) ... 11
4.4 Informationen zur Distribution, Element-Block `DistributionInfo` (en: distributionInfo) ... 12
4.5 Informationen zur Technik, Element-Block `TechnikInfo` (en: technicalInfo) ... 12
4.6 Informationen über Beteiligte, Element-Block `BeteiligteInfo` (en: involvedParties) ... 13
4.7 Informationen über die Qualität, Element-Block `QualitätsInfo` (en: qualityInfo) ... 13
4.8 Informationen zu Metadaten, Element-Block `MetadatenInfo` (en: metadataInfo) ... 14
4.9 Weitere Informationen, Element-Block `weitereInfo` (en: otherInfo) ... 14

5 Application Profiles, SG-MDF Level 3 ... 15
5.1 Allgemeines Application Profiles ... 15
5.2 Lernspiele ... 15
5.2.1 Allgemeines zum Abschnitt Lernspiele ... 15
5.2.2 Anwendungsspezifische Beschreibungselemente für digitale Lernspiele ... 15
5.2.3 Anwendungsspezifische Attributlisten für Lernspiele ... 18
5.3 Gesundheitsspiele ... 19
5.3.1 Allgemeines zum Abschnitt Gesundheitsspiele ... 19
5.3.2 Anwendungsspezifische Beschreibungselemente für Gesundheitsspiele ... 19
5.3.3 Anwendungsspezifische Attributlisten für Gesundheitsspiele ... 21

Anhang A (normativ) Attributlisten ... 23

Anhang B (normativ) SG-MDF „Core“, Level 1 ... 26

Anhang C (informativ) Erklärungen für Beschreibungselemente ... 28

Literaturhinweise ... 32