

DIN SPEC 91380:2018-06 (D)

Serious Games Metadata Format

Inhalt	Seite
Vorwort	3
Einleitung	6
1 Anwendungsbereich.....	7
2 Normative Verweisungen	7
3 Grundlagen.....	7
3.1 Serious Games	7
3.2 Charakterisierende Zielsetzung (Characterizing Goal)	7
3.3 Notation für Beschreibungselemente.....	8
4 Beschreibungselemente, SG-MDF Level 1 und Level 2	8
4.1 Allgemeines	8
4.2 Informationen zum Spiel, Element-Block <code>SpielInfo</code> (en: <code>gameInfo</code>)	9
4.3 Informationen zur Nutzung, Element-Block <code>NutzungInfo</code> (en: <code>useInfo</code>).....	11
4.4 Informationen zur Distribution, Element-Block <code>DistributionInfo</code> (en: <code>distributionInfo</code>).....	12
4.5 Informationen zur Technik, Element-Block <code>TechnikInfo</code> (en: <code>technicalInfo</code>)	12
4.6 Informationen über Beteiligte, Element-Block <code>BeteiligteInfo</code> (en: <code>involvedParties</code>)	13
4.7 Informationen über die Qualität, Element-Block <code>QualitätsInfo</code> (en: <code>qualityInfo</code>)	13
4.8 Informationen zu Metadaten, Element-Block <code>MetadatenInfo</code> (en: <code>metadataInfo</code>)	14
4.9 Weitere Informationen, Element-Block <code>weitereInfo</code> (en: <code>otherInfo</code>).....	14
5 Application Profiles, SG-MDF Level 3.....	15
5.1 Allgemeines Application Profiles	15
5.2 Lernspiele	15
5.2.1 Allgemeines zum Abschnitt Lernspiele	15
5.2.2 Anwendungsspezifische Beschreibungselemente für digitale Lernspiele	15
5.2.3 Anwendungsspezifische Attributlisten für Lernspiele	18
5.3 Gesundheitsspiele.....	19
5.3.1 Allgemeines zum Abschnitt Gesundheitsspiele	19
5.3.2 Anwendungsspezifische Beschreibungselemente für Gesundheitsspiele.....	19
5.3.3 Anwendungsspezifische Attributlisten für Gesundheitsspiele	21
Anhang A (normativ) Attributlisten.....	23
Anhang B (normativ) SG-MDF „Core“, Level 1.....	26
Anhang C (informativ) Erklärungen für Beschreibungselemente	28
Literaturhinweise	32