

DIN ISO 18825-2:2017-04 (D)

Bekleidung - Digitale Anproben - Teil 2: Vokabular und Terminologie für die Merkmale des virtuellen menschlichen Körpers (ISO 18825-2:2016)

Inhalt	Seite
Nationales Vorwort	3
Nationaler Anhang NA (informativ) Literaturhinweise	3
Einleitung	4
1 Anwendungsbereich.....	5
2 Begriffe für Merkmale des virtuellen Rumpfes, der virtuellen Arme und Beine.....	5
2.1 Virtuelle Körperorientierungspunkte.....	5
2.2 Virtuelles Körpermaß.....	8
2.3 Virtueller Skelettaufbau — virtueller Knochen	13
3 Darstellung des virtuellen Rumpfes, der virtuellen Arme und Beine	14
3.1 Zusammensetzung des virtuellen Rumpfes, der virtuellen Arme und Beine	14
3.1.1 Virtuelle Körperregion	14
3.1.2 Virtuelle Skelettstruktur	20
3.1.3 Virtuelles Gelenk	21
3.2 Änderungen des virtuellen Rumpfes, der virtuellen Arme und Beine.....	22
3.2.1 Veränderung an der virtuellen Körpergröße	22
3.2.2 Änderung der virtuellen Hautfarbe.....	23
3.2.3 Änderung der virtuellen Körperhaltung und virtuellen Bewegung	24
4 Darstellung des virtuellen Kopfes und virtuellen Gesichts	25
4.1 Zusammensetzung des virtuellen Kopfes und Gesichts.....	25
4.1.1 Virtuelle Kopf- und Gesichtsregion	25
4.1.2 Virtuelle Körperorientierungspunkte.....	27
4.1.3 Virtuelle Körpermaße	29
4.1.4 Virtuelle Skelettstruktur	31
4.1.5 Virtuelle Kopfhaltung und -bewegung	33
4.1.6 Virtueller Gesichtsausdruck.....	33
4.2 Änderung des virtuellen Kopfs und Gesichts	33
4.2.1 Änderung der virtuellen Größe	33
4.2.2 Änderung der virtuellen Körperoberflächentextur.....	34
4.2.3 Änderung der virtuellen Kopfhaltung und -bewegung	36
4.2.4 Änderung des virtuellen Gesichtsausdrucks.....	38
4.2.5 Übergreifende Änderung des virtuellen Kopfes und Gesichts.....	38
5 Darstellung der virtuellen Hand.....	40
5.1 Zusammensetzung der virtuellen Hand.....	40
5.1.1 Virtuelle Handregion.....	40
5.1.2 Virtuelle Körperorientierungspunkte.....	40
5.1.3 Virtuelles Maß	42
5.1.4 Skelettstruktur.....	45
5.1.5 Virtuelle Handhaltungen und -bewegungen.....	48
5.2 Änderung der virtuellen Hand	48
Anhang A (informativ) Vergleich zwischen virtuellen Knochen des virtuellen Rumpfes, der virtuellen Arme und Beine des virtuellen menschlichen Körpers und H-Anim	49
Literaturhinweise	51