

DIN EN ISO/IEC 15419:2002-06 (D)

Informationstechnik - Verfahren der automatischen Identifikation und Datenerfassung - Leistungsanforderungen für digitale Bild- und Druckverarbeitung für Strichcodes (ISO/IEC 15419:2001); Deutsche Fassung EN ISO/IEC 15419:2002

Inhalt	Seite
Vorwort	3
Einleitung	3
1 Anwendungsbereich	4
2 Normative Verweisungen	4
3 Begriffe	4
4 Software zur Strichcodegestaltung	6
4.1 Grundlegende Anforderungen	6
4.1.1 Dateneingabe	6
4.1.2 Hellzone	6
4.2 Überlegungen zu Software- und Bildkategorien	6
4.2.1 Direkte Strichcodedarstellungsvorrichtung	7
4.2.2 Indirekte Vorrichtungen zu Erzeugung von Strichcodedarstellungen	9
4.3 Prüfanforderungen	11
4.3.1 Systemkonfiguration	11
4.3.2 Prüfverfahren	11
4.4 Übereinstimmung	12
4.5 Prüfbericht	12
4.6 Zertifizierung	12
4.7 Softwarespezifikationen	13
5 Strichcodedrucker	13
5.1 Anforderungen an die Dateneingabe	13
5.2 Prüfanforderungen	13
5.2.1 Auswahl der Geräte für die Prüfung	13
5.2.2 Prüfbedingungen	14
5.2.3 Prüfverfahren	14
5.2.4 Konformität	15
5.2.5 Prüfbericht	15
5.3 Zertifizierung und Kennzeichnung	16
5.4 Gerätespezifikationen	16
Anhang A (normativ) Beispiel eines Prüflayouts	17
Anhang B (normativ) Grundlegende Konstruktions- und Arbeitsanforderungen	18
B.1 Installation, Betrieb und Wartung -- generell	18
B.1.1 Energieversorgung	18
B.1.2 Temperatur	18
B.1.3 Feuchtigkeit	18
Anhang C (informativ) Wartung und Angebote	19
C.1 Thermische Drucker	19
C.2 Universal-Bürodrucker	20

Anhang D (informativ) Klassifikation von Softwarekategorien	21
D.1 Strichcodezeichensatz	21
D.2 Universalsoftware zur Kennzeichnungsgestaltung	21
D.3 Druckertreiber	21
D.4 Universalsoftware (z. B. Textverarbeitung, Datenbank)	21
D.5 Strichcoderegler	21
D.6 Software zur Erzeugung von originären Strichcodes	21
Bilder	
Anhang E (informativ) Klassifizierung von zeugungskategorien	22
Anhang F (informativ) Beispiel für Programmierer	23
F.1 Beispiel für Programmierer für Universaldrucker	23
F.2 Beispiel für Programmierer für indirekte Vorrichtungen zur Darstellung von Strichcodes	24
F.3 Beispiel für Programmierer für verzerrte Symbole für den Plattenrollumfang	26
Anhang G (informativ) Funktionen von Strichcodeerzeugungssoftware	28