

# ISO/IEC 2382-7:2000-04 (E/F)

## Information technology - Vocabulary - Part 7: Computer programming

## Technologies de l'information - Vocabulaire - Partie 7: Programmation des ordinateurs

---

### Contents/Sommaire

Page

Foreword .....	v
Introduction .....	vii
Section 1: General 1.1 Scope .....	1
1.2 Normative references .....	1
1.3 Principles and rules followed .....	2
1.3.1 Definition of an entry .....	2
1.3.2 Organization of an entry .....	2
1.3.3 Classification of entries .....	3
1.3.4 Selection of terms and wording of definitions .....	3
1.3.5 Multiple meanings .....	3
1.3.6 Abbreviations .....	3
1.3.7 Use of parentheses .....	3
1.3.8 Use of brackets .....	4
1.3.9 Use of terms printed in italic typeface in definitions and the use of an asterisk .....	4
1.3.10 Spelling .....	4
1.3.11 Organization of the alphabetical index .....	5
Section 2: Terms and definitions 07 Computer programming .....	6
07.01 Kinds of languages .....	6
07.02 Methods, techniques, and program structure .....	12
07.03 Iteration and recursion .....	16
07.04 Program preparation .....	18
07.05 Linking and loading .....	28
07.06 Program execution .....	31
07.07 Debugging and checking .....	39
07.08 Microprogramming .....	43
07.09 Instructions and addresses .....	44
07.10 Concurrent processes .....	51
07.11 Support environments .....	54
07.12 Goals and principles .....	55
Figure 1 An example of a structure chart .....	59
Figure 2 An example of a call graph .....	60
Figure 3 An example of a box diagram .....	61
Figure 4 An example of a data flow diagram .....	62
Figure 5 An example of a bubble chart .....	63
Figure 6 An example of an input-process-output chart .....	64
Figure 7 An example of a state transition diagram of a task .....	65
Alphabetical indexes English .....	66
French .....	73

ISO/IEC 2382-7:2000(E/F) Avant-propos .....	vi
Introduction .....	viii
<b>Section 1: Généralités</b>	
<b>1.1 Domaine d'application</b> .....	<b>1</b>
1.2 Références normatives .....	1
1.3 Principes d'établissement et règles suivies .....	2
1.3.1 Définition de l'article .....	2
1.3.2 Constitution d'un article .....	2
1.3.3 Classification des articles .....	3
1.3.4 Choix des termes et des définitions .....	3
1.3.5 Pluralité de sens ou polysémie .....	3
1.3.6 Abréviations .....	3
1.3.7 Emploi des parenthèses .....	3
1.3.8 Emploi des crochets .....	4
1.3.9 Emploi dans les définitions de termes imprimés en caractères italiques et de l'astérisque .....	4
1.3.10 Mode d'écriture et orthographe .....	4
1.3.11 Constitution de l'index alphabétique .....	5
<b>Section 2: Termes et définitions</b>	
<b>07 Programmation des ordinateurs</b> .....	<b>6</b>
07.01 Types de langages .....	6
07.02 Méthodes et techniques de programmation, structure des programmes .....	12
07.03 Itération et récursion .....	16
07.04 Élaboration des programmes .....	18
07.05 Lier et charger .....	28
07.06 Exécution des programmes .....	31
07.07 Débogage et vérification .....	39
07.08 Microprogrammation .....	43
07.09 Instructions et adresses .....	44
07.10 Processus concurrents .....	51
07.11 Environnements de support .....	54
07.12 Buts et principes .....	55
Figure 1 Exemple d'organigramme hiérarchique .....	59
Figure 2 Exemple de graphe d'appel .....	60
Figure 3 Exemple de diagramme à pavés .....	61
Figure 4 Exemple de diagramme de flux de données .....	62
Figure 5 Exemple de diagramme à bulles .....	63
Figure 6 Exemple de diagramme d'entrée-sortie .....	64
Figure 7 Exemple de diagramme des transitions d'état d'une tâche .....	65
Index alphabétiques Anglais .....	66
Français	73