

# DIN ISO 128-34:2002-05 (D)

## Technische Zeichnungen - Allgemeine Grundlagen der Darstellung - Teil 34: Ansichten in Zeichnungen der mechanischen Technik (ISO 128-34:2001)

---

<b>Inhalt</b>	<b>Seite</b>
<b>Vorwort</b> .....	<b>4</b>
<b>1 Anwendungsbereich</b> .....	<b>5</b>
<b>2 Normative Verweisungen</b> .....	<b>5</b>
<b>3 Begriffe</b> .....	<b>5</b>
<b>4 Linienarten und deren Anwendung</b> .....	<b>5</b>
<b>5 Teilansichten</b> .....	<b>5</b>
<b>6 Angrenzende Teile und Umrisse</b> .....	<b>7</b>
<b>7 Durchdringungen</b> .....	<b>9</b>
<b>8 Quadratische Enden an Wellen</b> .....	<b>10</b>
<b>9 Unterbrochene Ansichten</b> .....	<b>10</b>
<b>10 Wiederkehrende Geometrieelemente</b> .....	<b>11</b>
<b>11 Bauteile in einem größeren Maßstab</b> .....	<b>12</b>
<b>12 Ursprüngliche Umrisse</b> .....	<b>12</b>
<b>13 Biegelinien</b> .....	<b>13</b>
<b>14 Geringe Neigungen oder Kurven</b> .....	<b>13</b>
<b>15 Durchsichtige Gegenstände</b> .....	<b>14</b>
<b>16 Bewegliche Teile</b> .....	<b>15</b>
<b>17 Fertige Formen und Rohteile</b> .....	<b>15</b>
<b>18 Teile aus einzelnen gleichen Elementen</b> .....	<b>16</b>
<b>19 Oberflächenstrukturen</b> .....	<b>16</b>
<b>20 Faser- und Walzrichtungen</b> .....	<b>16</b>
<b>21 Teile mit zwei oder mehreren gleichen Ansichten</b> .....	<b>17</b>
<b>22 Spiegelbildlich gleiche Teile</b> .....	<b>18</b>