DIN CEN/TR 18240:2026-11 (D)

Sicherheit von Spielzeug - Mechanische und physikalische Eigenschaften - Leitlinien zu den Anforderungen an Lebensmittel imitierendes Spielzeug in EN 71-1; Deutsche Fassung CEN/TR 18240:2025

Inhalt

Seite

Europäisches Vorwort 6

Einleitung 7

1 Anwendungsbereich 8

2 Normative Verweisungen 8

3 Begriffe 8

4 Hintergrund für die Anforderungen 8
4.1 Daten zu Vorfällen 8
4.2 Globale Gesetzgebung 9
4.3 Verhalten und Einstellung von Kindern gegenüber Lebensmittel imitierendem Spielzeug 9
4.4 Der CASP-Bericht (en: Coordinated Activities on the Safety of Products; de: Koordinierte Maßnahmen zur Sicherheit von Produkten) über für Kinder anziehend gestaltete (einschließlich Lebensmittel imitierende) Produkte 2021 9

5 Entwicklung von Anforderungen 10
5.1 Berücksichtigte Gefahren 10
5.2 Berücksichtigung von Gelen, Flüssigkeiten, Pulvern und Modelliermassen 10
5.3 Verhaltensprozesse 11
5.4 Realitätsnähe von Nachbildungen 11
5.5 Süßwaren 11

6 Bewertung von Proben 12
6.1 Überprüfungsprozess 12
6.2 Überprüfte Proben 13

Anhang A (informativ) Abfrage des nationalen elektronischen Verletzungsregisters (en: National Electronic Injury Surveillance System, NEISS) der US-amerikanischen Kommission für die Sicherheit von Verbraucherprodukten (en: United States Consumer Product Safety Commission) 43

Anhang B (informativ) Relevante Auszüge aus veröffentlichten Forschungsarbeiten zum Verhalten von Kindern gegenüber Lebensmittelnachbildungen 45

Tabellen

Tabelle 1 — Gruppe 1: Spielzeug, das nicht so aussieht, dass ein Kind es mit einem echten, unmittelbar essbaren Lebensmittel verwechseln könnte 13

Tabelle 2 — Gruppe 2: Spielzeug, dessen Aussehen dazu führen kann, dass ein Kind es mit einem echten und unmittelbar essbaren Lebensmittel verwechselt, das jedoch keine weiteren lebensmittelähnlichen Merkmale aufweist, die eine Verwechslung aufrechterhalten würden. 31

Tabelle 3 — Gruppe 3: Spielzeug, dessen Aussehen dazu führen kann, dass ein Kind es mit einem echten und unmittelbar essbaren Lebensmittel verwechselt, und das mindestens ein weiteres lebensmittelähnliches Merkmal aufweist, das die Verwechslung aufrechterhalten könnte. 36

Tabelle 4 — Gruppe 4: Spielzeug, bei dem kein Konsens erzielt werden konnte. 41