DIN/TS 18034-2:2024-02 (D)

Spielplätze und Freiräume zum Spielen - Teil 2 : Matrix mit Bewertungsschema für inklusive Spielräume

Inhalt

Seite

Vorwort . . . 4
Einleitung . . . 5
1 Anwendungsbereich . . . 6
2 Normative Verweisungen . . . 6
3 Begriffe . . . 6
4 Grundbedingungen inklusiver Spielraum . . . 9
4.1 Grundsätzliche Überlegungen und neue Annahmen . . . 9
4.2 Allgemeines . . . 10
4.3 Grundbedingung A Barrierefreier Zugang . . . 10
4.4 Grundbedingung B Vernetzung (zur Grundbedingung Spielstation gehörend) . . . 10
4.5 Grundbedingung C Erreichbarkeit (vom Weg zum Spielangebot innerhalb der Spielstation) . . . 10
4.5.1 Allgemeines . . . 10
4.5.2 selbstständig benutzbar (Sinnes-Erfahrbarkeit und Berollbarkeit) . . . 11
4.5.3 nur mit Hilfe benutzbar (Sinnes-Erfahrbarkeit oder Berollbarkeit) . . . 11
4.6 Grundbedingung D Sinneserfahrung . . . 11
4.7 Grundbedingung E Bewegungserfahrung . . . 12
4.7.1 Allgemeines . . . 12
4.7.2 Koordination . . . 12
4.7.3 Geschwindigkeit . . . 12
4.7.4 Tiefen-/ Höhenwahrnehmung . . . 12
4.8 Grundbedingung F Soziale Aspekte . . . 12
4.8.1 Kommunikation . . . 12
4.8.2 Selbstwahrnehmung . . . 12
4.8.3 Gruppenspiele . . . 13
4.8.4 Einzelspiel . . . 13
4.8.5 Begegnungsmöglichkeiten . . . 13
4.9 Nutzende . . . 13
5 Bewertungsschema der Tabelle (Matrix) . . . 13
5.1 Allgemeines . . . 13
5.2 Inklusiver Spielraum – Stufe 1 . . . 14
5.3 Inklusiver Spielraum – Stufe 2 . . . 15
5.4 Inklusiver Spielraum — Stufe 3 . . . 16
6 Beispiele, wie die einzelnen Grundbedingungen der Tabelle (Matrix) erfüllt werden (nicht abschließend) . . . 18
6.1 Auswahl . . . 18
6.2 Barrierefreier Zugang — Beispiele: . . . 18
6.3 Vernetzung (zur Grundbedingung Station gehörend) — Beispiele: . . . 19
6.4 Erreichbarkeit (vom Weg zum Spielangebot innerhalb der Spielstation) — Beispiele: . . . 19
6.5 Sinneserfahrung (das gezielte Ansprechen eines Sinnes durch die Spielstation) — Beispiele: . . . 20
6.6 Bewegungserfahrung — Beispiele: . . . 23
6.7 soziale Aspekte — Beispiele: . . . 24
7 Musterspielplatz zur Erklärung der Anwendung der Matrix — Erreichen der Grundbedingungen der Tabelle (Matrix) . . . 25
7.1 Allgemeines . . . 25
7.2 Übersichtsplan Musterspielplatz . . . 26
7.2.1 Allgemeines . . . 26
7.2.2 Eingang 1 — barrierefrei (Pfeil vollflächig) . . . 27
7.2.3 Eingang 2 — nicht barrierefrei (Pfeil gepunktet) . . . 27
7.2.4 Durchschlupf (gepunktet) . . . 27

7.2.5 Orientierungsmöglichkeit (Zahnrad) **27**
7.2.6 Spielstation 1 in Sand (Dreieck) **27**
7.2.7 Spielstation 2 in synthetischem Bodenbelag (Quadrat) **27**
7.2.8 Spielstation 3 auf wassergebundenem Belag (Kreis) **27**
7.2.9 Spielstation 4 in Hackschnitzel (Kreuz) **28**
7.2.10 Spielstation 5/Wiese (Raute) **28**
7.2.11 Weg — barrierefrei und eingebunden ins Leitsystem **28**
7.2.12 Weg — berollbar **28**
7.2.13 Weg — nicht barrierefrei **28**
7.2.14 Trampelpfad **28**
7.3 Ausgefüllte Tabelle (Matrix) — Musterspielplatz zur Erklärung **29**
Anhang A (normativ) **Vorlage Tabelle (Matrix)** **32**
Anhang B (informativ) **Beispiele zur Erreichung der Grundbedingungen** **35**
Literaturhinweise **44**

Bilder

Bild 1 — Übersichtsplan Musterspielplatz **26**

Tabellen

Tabelle 1 . . . . . **30**
Tabelle A.1 — Vorlage Tabelle (Matrix) **32**
Tabelle B.1 — Beispiele zur Erreichung der Grundbedingungen **35**