

Elektronische Konferenzen im DIN - Kurzanleitung

Mit der Nutzung von Webkonferenzen bietet das DIN seinen externen Partnern die Möglichkeit, an Sitzungen teilzunehmen und dabei Reisezeit und -kosten zu sparen. Mit diesen virtuellen Sitzungen ist es einem Teilnehmer möglich, von seinem Arbeitsplatz aus im aktiven Dialog mit anderen Gremienmitgliedern gemeinsam Präsentationen oder die Arbeit an Dokumenten zu verfolgen. Die Vereinbarung geeigneter Termine wird ebenfalls erleichtert, da auch kürzere Abstimmungen möglich sind, ohne dass für entfernte Teilnehmer aufgrund von Reisezeiten z. B. ganze Tage belegt sind. Informations- und Entscheidungsprozesse können damit beschleunigt werden.

Bei Interesse bzw. Bedarf nehmen Sie bitte gern mit Ihrem Ansprechpartner im DIN Kontakt auf.

Für die Teilnahme sind ein PC mit Internetverbindung und ein Telefonanschluss erforderlich.

Der Nutzer erhält die Einladung zu einer Webkonferenz mit allen relevanten Informationen per E-Mail. Mit der Aktivierung des enthaltenen Links wird die auf dem Rechner befindliche Software in wenigen Schritten automatisch so konfiguriert, dass eine Teilnahme möglich ist. Hierzu sind in der Regel keine speziellen Kenntnisse oder Berechtigungen erforderlich.

Systemvoraussetzungen nach Aussagen des Herstellers:

Windowsbasierter Rechner

Betriebssystem:	Windows 2000, 2003, XP oder Vista
Arbeitsspeicher:	mindestens 256 MB RAM oder höher
Bildschirmauflösung:	VGA 800 * 600 oder höher
Bandbreitenanforderung:	56 KBit/s oder schneller
Browser:	Internet Explorer 6 oder höher

Webbasierter Rechner

Betriebssystem:	Windows 2000 oder höher, Mac OS V10.3 oder höher, Solaris 10 oder höher
Bildschirmauflösung:	VGA 800 * 600 oder höher
Bandbreitenanforderung:	56 KBit/s oder schneller
Browser:	Internet Explorer 6 (SP2) oder höher, Firefox 2 oder höher, Safari 1.3 oder höher
Java Runtime Environment:	Java Version 1.5.11 oder höher (für Apple: Java 1.4.2)

Nach unseren Erfahrungen ist die Teilnahme jedoch auch mit anderen gängigen Systemen, z.B. Linux/Firefox möglich.